

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.05.15

### I - Ajustes y mejoras generales

- Se han añadido los siguientes modelos 3D:
  - Cartucho de pistola
  - Cartucho de 20 cm
  - Cartucho de 30 cm
  - Proyectil de 203 mm
  - Armadura de kamikaze
  - Hacha
  - Palanca
  - Pilas de leña
  - Kit de camuflaje
- Modificadas las unidades de lanzallamas para ser menos vulnerables al fuego.
- Modificados los tanques rusos para igualar las características de sus motores a las del resto de carros de combate.
- Ligero aumento de la precisión de los subfusiles y de la Browning M2.
- Ligero aumento del daño infligido por los subfusiles y las pistolas.
- Ligero aumento de la eficacia de los proyectiles de alto poder explosivo (25 pdr) y de la artillería media.
- Reducida la resistencia de los sacos de arena ante ataques de alto poder explosivo.
- Ligera reducción de la precisión de las ametralladoras y las armas de fuego pequeñas de unidades a cubierto.
- Eliminado el bloqueo de distancia de tiro para subfusiles y cañones de tanque.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.05.15

- Mejorados los siguientes elementos:
  - Inventario del Golitah.
  - Aspecto gráfico de la bombona de los lanzallamas alemanes.
  - Tamaño de los cartuchos de 105 mm en el inventario.
  - Error por el cual los fusiles antitanque resultaban más precisos en la posición cuerpo a tierra que en posiciones a cubierto.
  - Valores de viento ambiental.

### II – Mejoras exclusivas del modo Varios jugadores

- Modificado el tiempo de espera de los semiorugas para equipararlo con el de las ametralladoras pesadas.
- Modificado el tiempo de espera del bazuca Willys (de 4 a 5 min).
- Aumentados los CP del KV-1 (de 15 CP a 30 CP)
- Aumentado el coste de los siguientes elementos:
  - Semioruga M3 (de 125 MP a 150 MP)
  - IS-2 (de 1500 MP a 1600 MP)
  - KV-1 (de 525 MP a 550 MP)
  - KV-85 (de 900 MP a 950 MP)
  - Pak 40 (de 400 MP a 420 MP)
  - BM-8-24 (de 5 MP a 6 MP)
  - PAK 43 (de 5 MP a 6 MP)
- Reducido el coste de los siguientes elementos:
  - Greyhound (de 280 MP a 260 MP)
  - Churchill AVRE (de 7 MP a 6 MP)
- Reducidos los CP del Archer (de 15 CP a 10 CP).
- Eliminado el tiempo de espera de la artillería antiaérea pesada.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.05.14

### I - Ajustes y mejoras generales

- Se han añadido los siguientes modelos 3D:
  - Cascos y sombreros de infantería
  - T-34-76
  - T-34-57
  - T-34-85
  - Webley MKIV
  - Colt
  - Luger
  - Nambu
  - TT
  - P38
  - Pistola de señalización
  - Cuchillo alemán
  - Cuchillo aliado
  - Cuchillo japonés
  - Cuchillo soviético
  - Munición del Calliope
  - Munición de Land Mattress
  - Munición de Katyusha
  - Munición de Nebelwerfer 41
  - Munición de Nebelwerfer 42
  - Munición de Panzerwerfer
  - Munición de Sturmtiger
  - Prismáticos
  - Detector de minas
  - Estación de radio

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.05.14

- Se han incorporado los siguientes elementos:
  - Marder 3H
  - PaK 43
  - BM-8-24
  - BS-3
  - Cromwell MK. VI
  - M4A4 Tulip
  - Tipo 97 150 mm
  - Ho-Ni III
  - Browning M1919 A6
- Mejorado el sistema de calibración de puntería de la infantería (cuando esta se desplaza, la precisión se ve reducida).
- Modificados los cascos de la infantería (ahora los cascos permiten identificar a cada unidad).
- Los oficiales alemanes ahora portan una pistola Luger.
- Los oficiales soviéticos ahora portan una pistola TT.
- Mejoradas las texturas de algunos vehículos.
- Aumentado el tamaño de los objetos del inventario para facilitar su gestión.
- Incrementada la munición de la M1919 Browning (de 200 a 250).
- Aumentado el tiempo de recarga del Nebelwerfer 41 (de 75 seg. a 90 seg.).
- Incrementado el alcance de las siguientes armas:
  - Artillería media (de 220 m a 225 m)
  - Lanzacohetes pesado (de 180 m a 200 m)
  - Rifle (de 60 m a 70 m)
  - Subfusil (de 45 m a 50 m)
  - Pistola (de 35 m a 40 m)
- Aumentado el blindaje del KV-85.
- Aumentado el tamaño del inventario del RPG y del Browning de calibre 50 (de 5 a 6 casillas).



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.05.14

- Incrementado el ángulo de tiro de los morteros.
- Aumentado el blindaje de los aviones y de la torreta del "Príncipe Negro". "Black Prince"
- Reducido el tiempo de recarga de los obuses medios (de 70 seg. a 60 seg.).
- Eliminada la munición de ametralladora del M8 Scott.
- Mejorado el sonido de los Ho-Ni I y II y del Ho-Ro.
- Arreglada la incidencia que permitía desplazar las siguientes armas aún cuando estaban en posición de disparo:
  - Ho-Ni
  - Ho-Ro
  - Tipo 91 de 150 mm
  - Tipo 96 de 150 mm
  - B-4M de 204 mm
- Mejorada la portabilidad del lanzallamas.
- Arreglada la vista de la munición del Dodge WC-55.
- El M8 ahora porta 5 cartuchos de munición de alto poder perforante.
- Ajustada la velocidad del KV-85 (de 25 km/h a 22 km/h).
- Aumentado el alcance de la munición de alto poder perforante del StuH (de 120 m a 140 m).
- Reducido el número de cartuchos de munición de alto poder perforante del StuH (de 10 a 5).
- Reducido el daño infligido a soldados cercanos a un cañón cuando este dispara.
- Arreglados el blindaje y las ametralladoras del Ho-Ni 3.
- Arreglada la selección de cohetes del Sherman Tulip.
- Mejorada la vista previa del Panzerfaust.
- Arreglados algunos problemas que afectaban a la precisión de la artillería.
- Solucionados los problemas de volumen de las series T-34 e ISU



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.05.14

- Arregladas las velocidades del ISU-152 y el ISU-122.
- Arregladas las trazas invisibles de cañones de asalto que disparan munición APCR.
- Arreglado el relieve en la textura del IS-2.

### II - Mejoras exclusivas del modo Varios jugadores

- Añadidas las siguientes unidades especiales:
  - Escuadrón Panzerfaust
  - Marder 3H
  - PaK 43
  - Tropas de asalto
  - BS-3
  - BM-8-24
  - Escuadrón de ametralladores
  - Ingenieros
  - La brigada del Diablo
  - La Guardia Negra
  - Cromwell MK. VI
  - M4A4 Tulip
  - Lanzallamas SS-D
  - Ho-Ni III
  - Mortero Tipo 97
- Aumentados los CP de las posiciones fortificadas (Ametralladoras pesadas, baterías antitanque, etc.) de 0 a 5 CP.
- Incrementado el precio de los siguientes elementos:
  - KV-85 (de 750 a 850 MP)
  - KV-1 (de 500 MP a 525 MP)

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.05.14

- Reducido el precio de los siguientes elementos:
  - M10 Wolverine (de 600 MP a 550 MP)
  - M4A3E8 (de 825 MP a 800 MP)
  - M4A3 (de 450 MP a 440 MP)
  - M4A4 (de 450 MP a 440 MP)
  - Comet (de 825 MP a 800 MP)
  - M4A4 Firefly (de 875 MP a 850 MP)
  - Cromwell MK VII ( de 360 MP a 350 MP)
  - Ho-Ri 2 (de 1850 MP a 1600 MP)
- Aumentado el contingente de la infantería Banzai (de 14 soldados a 16 soldados).
- Reducido el número de CP de los siguientes elementos:
  - Banzai
  - Artillería lanzacohetes pesada (excepto el Calliope)
  - Antitanques ligeros
- Eliminados los temporizadores de los morteros

### III- Mejoras exclusivas de la modalidad Campaña

- Ahora se puede emplear el cañón antiaéreo de la misión de introducción de la campaña japonesa.
- Solucionados varios errores del inventario.
- Arregladas varias unidades que no podían ser resucitadas.
- Arregladas las tripulaciones que carecían de alguno de sus miembros.
- Arreglado el icono del cañón antitanque en la campaña soviética de Debrecen
- Solucionados algunos errores en los mapas.
- Aumentado el precio del KV-85 (de 850 a 900 MP).
- Cambiado el coste de unidades especiales a 5 CP.
- El Marder III H pertenece ahora a la categoría de destructor de tanques ligero.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.05.14

---

- Arreglada la opción de disparo continuado en las siguientes armas:
  - Tulip
  - Calliope
  - Tipo 91 de 105 mm
  - Ho-Ro
- Arreglada la tripulación del Panzerwerfer.
- Solucionados los bugs que afectaban a los cascos.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.00.11

### I - Ajustes y mejoras generales

- Se ha añadido el botón para el acceso al área privada en la pantalla de Inicio del juego.
- Se han añadido los siguientes modelos 3D:
  - Revólver Nagant
  - Revólver Nagant con silenciador
  - Pistola Welrod
  - Barril de combustible
  - Caja de cerillas
  - Obstáculo antitanque
  - Alambre de espino
  - Munición de pistola
  - Munición de ametralladora
  - Munición de rifle
  - Munición de ametralladora pesada
  - Munición de rifle antitanque
  - Munición de escopeta
  - Munición de Zenite
  - Munición de bazuka
  - Munición de Panzerschreck
  - Munición de PIAT
  - Munición de mortero
- Se han incorporado los siguientes elementos:
  - Fusil de asalto SKS 45
  - Ametralladora MG 37 (t)
  - Munición de lanzacohetes Tipo 4
  - Munición sin retroceso M18
  - Bidón para lanzallamas



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.00.11

- Se ha aumentado la frecuencia de disparo de las armas siguientes:
  - 4x .50cal Browning (de 1.500 a 2.000 rpm)
  - DS-39 (de 650 a 800 rpm)
  - MG-34 (de 650 a 800 rpm)
  - BESA (de 600 a 800 rpm)
  - BAR (de 500 a 650 rpm)
  - DShK (de 450 a 600 rpm)
  - Bren (de 500 a 520 rpm)
  - 30cal Browning (de 550 a 600 rpm)
  - Pistolas (de 300 a 350 rpm)
  - Fusiles (de 24 a 25 rpm)
  - ZSU-37
  - 61-K
- Se ha aumentado el tiempo de recarga del siguiente armamento:
  - 4x .50cal Browning (de 13 a 20 seg)
  - Ametralladoras pesadas (de 4,5 a 5 seg)
  - Browning 50cal (de 3,5 a 5 seg)
  - DShk (de 3,5 a 5 seg)
  - Vickers (de 4 a 5 seg)
  - Ametralladora Tipo99 (de 2,25 a 2,5 seg)
  - BAR (de 2 a 2,5 seg)
  - Bren (de 2 a 2,5 seg)
  - Nebelwerfer 41 (de 60 a 75 seg)
  - Sherman 105 (de 20 a 25 seg)
  - Stuh42 (de 20 a 25 seg)

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.00.11

- Se ha ajustado el sonido de los vehículos siguientes:
  - Puma
  - T-20
  - Zis-30
  - Steyr RSO
  - Bren Carrier
- Se ha ajustado la frecuencia de disparo de las ametralladoras y subfusiles.
  - Ahora los soldados de la Guardia Roja van armados con el rifle SKS 45.
  - Las cajas de suministros lanzadas en paracaídas ahora incluyen vendajes, palas y sacos de arena.
  - Los ingenieros británicos ahora llevan Sten MK3 en vez de subfusiles M3.
  - Se ha modificado el sistema de penetración de proyectiles, de forma que los impactos en las torretas y en puntos débiles ocultos ya no ocasionan explosiones de forma aleatoria. Asimismo, ahora las explosiones dependen de la destrucción de los chasis de los vehículos.
  - Los alambres de espino y obstáculos antitanque ahora tienen un uso ilimitado.
  - La acción de poner alambre de espino ahora se puede ordenar como parte de una cadena de órdenes sucesivas.
  - Se ha modificado el inventario de los camiones de ingenieros.
  - Ahora, cuando un camión está siendo atacado, solo los pasajeros se bajarán, no el conductor.
  - Los ingenieros de minas antitanque y antipersona ahora disponen de alambres de espino y obstáculos antitanque.
  - Los zapadores ahora portan 2 unidades de dinamita.
  - Se ha aumentado de 30 a 35 m el alcance de las pistolas.
  - Se ha incrementado el efecto de alto explosivo del lanzagranadas antitanque.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.00.11

- Se ha aumentado la velocidad de fuego del SVT 40 y del fusil Johnson.
- Se ha mejorado la animación de fuego de las pistolas.
- Aumentada la cantidad de munición APCR del Black Prince (de 5 a 10).
- Incrementado el poder de perforación de los cazacarros japoneses Ho-Ri I y Ho-Ri II.
- Aumentada la precisión del carro japonés Chi-Ha 120.
- Se ha aumentado de 15 a 30 segundos el tiempo de construcción de los obstáculos antitanque.
- Se ha aumentado de 10 a 20 segundos el tiempo de instalación de los alambres de espino.
- Rebajada la frecuencia de disparo del Type 1 HMG de 500 a 450 rpm.
- Acortado de 6 a 4,5 segundos el tiempo de recarga de la ametralladora Vickers.
- Se ha disminuido el poder de explosión de los vehículos.
- Se han reducido los efectos de reflejo en la superficie de los siguientes vehículos: Pershing, M12GMC, Sherman, Churchill y Black Prince.
- Se ha rebajado el tiempo en el que los edificios permanecen en llamas.
- Se ha reducido de 160 a 150 m el alcance del Stuh42.
- Se ha reducido de 180 a 160 m el alcance del Chi-Ha 120.
- Se ha disminuido la precisión de los soldados de nivel 1 armados con ametralladoras.
- Se ha acortado el alcance de lanzamiento de las granadas antitanque.
- Se ha eliminado la capacidad de hacer explotar un Sturmtiger disparando a su cañón.
- Eliminados los sacos de arena del inventario de la infantería recibida con la orden ¡A la carga!



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.00.11

- Ahora no se puede intercambiar proyectiles de carga hueca entre distintas armas.
- Mejorados los gráficos del ISU-122.
- Se han ajustado las dimensiones de la torreta del IS-2.
- Mejoradas las texturas de invierno del IS-2.
- Se han mejorado las ametralladoras del IS-2 y del BA-11.
- Se han corregido las granadas de la Brigada de los Diablos negros.
- Ajustado el blindaje de la torreta del M8 Greyhound.
- Modificado el blindaje del casco del SdKfz 251/1.
- Ajustado el blindaje del antitanque Nashorn y del cañón autopropulsado Archer.
- Corregidos errores en los restos destruidos de algunos vehículos blindados.
- Se ha cambiado el retrato de la infantería ¡A la carga!
- Eliminada la posibilidad para retirar la ametralladora de los vehículos: BA-64, SdKfz 233, Stug3 G, Hetzer y M20.
- Se han realizado ajustes en las granadas de humo
- Se ha mejorado el efecto de fuego del Oerlikon.
- Mejorado el sonido del SdKfz 232.
- Ajustada la perforación del blindaje del Sturmtyger.
- Se ha ajustado la capacidad máxima del lanzallamas.
- Ahora cada uno de los ingenieros británicos porta su equipo para instalar elementos defensivos: obstáculos antitanque, alambradas y trincheras.
- Se han incrementado los parámetros de salud y velocidad de zapadores e ingenieros.
- Se ha elevado la velocidad de los soldados lanzallamas.
- Se ha aumentado el número de minas de los ingenieros británicos.
- Se han aumentado de 160 a 180 CP los CP de los atacantes en el frente de batalla.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.00.11

- Se han aumentado de 800 a 2.000 MP los MP por la captura de posiciones estratégicas.
- Se han reducido de 800 a 500 MP los MP de los refuerzos de los atacantes en el frente de batalla.
- Cambiada la munición de los cohetes antitanque SNLF.
- Modificados los valores de resistencia y recuperación de zapadores e ingenieros.
- Cada unidad del Cuerpo Real de Ingenieros cuenta con palas y sacos de tierra.
- Realizados ajustes en el combate cuerpo a cuerpo para que resulte más letal.
- Se ha aumentado la tasa de disparo del ZSU-37 y del 61-K.
- Incrementada la salud y velocidad de los ingenieros.
- Incrementada la velocidad de las unidades con lanzallamas.
- Se ha aumentado el número de minas que portan las unidades del Cuerpo Real de Ingenieros.
- Incrementado el número de CP del bando atacante en "Frente de batalla" (de 160 a 180 PC)
- Aumentado el número de puntos de captura en "Frente de batalla" (de 1.000 a 2.000)
- Arreglada la munición de los lanzacohetes AT de la SNLF
- Introducidas mejoras en la resistencia y habilidades de varios ingenieros.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.00.11

### II- Mejoras exclusivas del modo Varios jugadores

- Se ha aumentado el precio de los siguientes elementos:
  - Ametralladora del ejército norteamericano (de 35 a 40 MP).
  - Infantería regular del ejército norteamericano (de 155 a 160 MP).
  - Ametralladora del ejército soviético (de 90 a 110 MP).
  - Pack 40 (de 385 a 400 MP).
  - Tiger I (de 1.100 a 1.200 MP).
  - Vickers (de 750 a 800 MP).
- Se ha reducido el precio de los siguientes elementos:
  - Su - 122 (de 1.000 a 900 MP).
  - Panther (de 1.350 a 12.50 MP).
  - Jagdpanzer IV (de 1.150 a 1.100 MP).
  - SdKfz 223 (de 200 a 180 MP).
  - Ametralladora pesada Tipo 1 (de 100 a 90 MP).
  - M-16 (de 250 a 225 MP).
  - Chi-Ri (de 1.500 a 1.400 MP).
  - Chi-To (de 950 a 900 MP).
  - Ho-I (de 360 a 350 MP).
  - Isuzu AA (de 250 a 240 MP).
  - Su-75 (de 350 a 280 MP).
  - ISU-122 (de 900 a 850 MP).
  - M-10 Wolverine (de 650 a 600 MP).
  - M-36 Jackson (de 1.100 a 1.000 MP).
  - Wilberwind (de 350 a 300 MP).
  - M4A3E8 (de 850 a 825 MP).
  - M4A4 Firefly (de 900 a 875 MP).
  - Comet (de 850 a 825 MP).
  - Hummel (de 1.100 a 1.000 MP).
  - Ho-Ro (de 1.000 a 900 MP).



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.00.11

- Isuzu AA (de 250 a 240 MP).
  - M12GMC (de 1.100 a 1.000 MP).
  - M7 Priest (de 900 a 850 MP).
  - Bishop (de 850 a 800 MP).
  - Wespe (de 900 a 850 MP).
  - Isuzu AA (de 250 a 240 MP).
  - Ho-Ni 2 (de 750 a 700 MP).
  - ISU-152 (de 1.400 a 1.350 MP).
- 
- Se han implementado ajustes en las unidades para potenciar la competitividad: (eliminadas unidades redundantes o no históricas y mejorado el ratio de vehículos blindados / tanques por facción, lo que ayuda a destacar los puntos fuertes de las unidades individuales).
  - Se han incrementado los CP de las ametralladoras ligeras más pesadas (de 3.5 a 5).
  - Se han incrementado los CP de las ametralladoras ligeras más ligeras (de 3 a 4).
  - Se han reducido los CP de los exploradores (de 8 a 5).
  - Se han reducido los CP de la unidad especial "Banzai"
- 
- Se ha aumentado la tasa de captura de bandera de las siguientes unidades:
    - Tripulación de tanques (de 0 a 0,25)
    - Ingenieros (de 0,5 a 1)
    - Zapadores (de 0,5 a 1)
    - Operadores de radio (de 0,5 a 1)
    - Líderes de escuadrón (de 1 a 1,5)
    - Francotiradores (de 0,5 a 2)
    - Exploradores (de 0,5 a 2)
    - Oficiales (de 5 a 10)



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.00.11

- Se ha reducido la tasa de captura de bandera de las siguientes unidades:
  - Reclutas (de 1 a 0, 5)
  - Infantería de élite (de 4 a 3)
- Aumentado el tiempo de espera para pedir un nuevo ametrallador a 2 minutos.
- Se ha reducido el coste en puntos especiales de los tanques de la marina (de 6 a 4) y se ha limitado la orden a un uso por partida.
- Mejoras realizadas en las tripulaciones de los camiones mortero y la artillería antiaérea de Isuzu.
- Pequeños ajustes en los mapas.
- En la modalidad "Frente de batalla" se han producido las siguientes modificaciones:
  - Ligero aumento de la puntuación del bando defensor.
  - Devolución de MP al bando defensor.
  - Reducción del presupuesto inicial del defensor (de 3.000 a 2.000 PM)
  - Introducción de las modificaciones necesarias para modo puntuado.
  - Reducción del temporizador de los ingenieros (de 1 a 2 minutos).
  - Eliminación de ingenieros en bando atacante.
- Introducción de las modificaciones necesarias en la modalidad "Día de victoria" para modo puntuado.
- Arreglada la selección de ajustes personalizados para el modo puntuado.
- Añadido el tanque medio Cromwell al modo de juego sin infantería.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 2.00.11

### III- Mejoras exclusivas de la modalidad Campaña

- Se ha reducido la dificultad de la última fase de la misión de introducción.
- Mejorada la tripulación del blindado de transporte británico en la misión "La batalla del Escalda".
- Actualizado el modelo de IS-2 que aparece en las Batallas históricas.
- Introducidas mejoras en el "Alto el fuego" de la artillería japonesa en la misión soviética "Manchuria".
- Pequeños ajustes en los mapas.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.98.8

### I - Ajustes y mejoras generales

- Incorporados nuevos modelos 3D para el IS-2 y el Cromwell MKVIII.
- Incorporada nueva textura del T-60.
- Añadidos espacio para pasajeros al ISU 22/152.
- Añadida capacidad perforante a todas las armas de bajo calibre.
- Incorporadas nuevas funciones de la cámara.
- Aumentado arco de tiro de los obuses y del StuH 42.
- Aumentada la potencia de la munición de alto poder explosivo del lanzagranadas antitanque Tipo99.
- Incrementada la resistencia de los exploradores.
- Reducida la velocidad del Vickers AA y el Flak 37.
- Reducida la velocidad de la torreta del M4A3 Calliope.
- Subsano el error del marcador de reparación.
- Ampliado el tamaño de las minas.

### II - Mejoras exclusivas del modo Varios jugadores

- Implementada la posibilidad de crear una partida no puntuada con aliados y sin enemigos.
- Modificada la puntuación de rango para comenzar en 0 en lugar de 500.
- Modificada la curva de distribución de recursos para aumentar la duración de la partida.
- Ajustada la distribución de recursos para que sea independiente de la duración de la partida.
- Modificada la unidad especial de las tropas de asalto para transportar soldados de asalto en los T-34/85.
- Realizados ajustes en los edificios de la bandera central del escenario multijugador "Iglesia nevada".
- Aumentada la duración de la distribución de recursos (de 22,5 min. a 25 min.).



# **MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD**

## **Ajustes y mejoras de la actualización 1.98.8**

- Optimizados los datos de mapas multijugador.
- Reducido el precio del Cromwell MKVIII (de 375 MP a 360 MP).
- Reducido el precio del Sturmtrupp (de 5 a 4).
- Subsano el error por el que el obús D1 no otorgaba puntos.
- Arreglado el tamaño de algunas banderas en la modalidad "Día de la victoria".
- Realizados ajustes en los mapas.

### **III - Mejoras exclusivas de la modalidad Campaña**

- Incorporados archivos para nuevo DLC.
- Optimizados los datos de los mapas de la campaña.
- Realizados ajustes en los mapas.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.97.7

### I - Ajustes y mejoras generales

- Se ha incorporado el siguiente armamento:
  - Cañón autopropulsado ISU 122
  - PPSH41
  - Subfusil M50
  - Ametralladora automática Lewis
  - Lanzagranadas antitanque Tipo 99
  - Carga de explosivos
  - Pistola HDM OSS
- Se han añadido los siguientes modelos 3D
  - ISU-152
  - Granada F1
  - Granada M24
  - Granada M24x4
  - Granada M39
  - Granada M61
  - Granada M24
  - Granada MK I
  - Granada N73AT
  - Granada PWM 1
  - Granada RGD33x3
  - Granada RPG40
  - Granada RPG43
  - Granada Tipo 4AT
  - Granada Tipo 3AT
  - Granada Tipo 97
  - Granada Tipo 99
  - Granada Tipo 99 Magnética AT
  - Granada Smoke
  - Granada Molotov
  - Dinamita
  - Botiquín
  - Vendajes
  - Sacos de arena (inventario)
  - Lanzallamas aliado
  - Lanzallamas del Eje
  - Minas antitanque
  - Minas antipersona
  - Coraza

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.97.7

- En el minimapa se han resaltado las unidades seleccionadas, se han añadido puntos de orientación y se han introducido mejoras para facilitar el seguimiento de los combates.
- Adaptado el tamaño de los iconos de unidades para dar cabida a nuevos objetos en el inventario.
- Nuevos movimientos de cámara (utilizando las teclas del Control directo, cuando éste no está activado).
- Se ha incorporado una opción para personalizar el control usado para fijar la rotación de cámara.
- Añadidos nuevos sonidos de ametralladora y subfusil.
- Se han mejorado los efectos de la munición de todas las armas pequeñas.
- Se han añadido marcadores para indicar cuando una unidad está reparando un vehículo o recogiendo munición.
- Nuevos iconos de unidades.
- Modificadas las fortificaciones de las ametralladoras pesadas.
- Ahora los zapadores y los ingenieros (minas antipersona y antitanque) norteamericanos llevan M3A1 en vez de Thompson.
- Los zapadores e ingenieros (minas antipersona y antitanque) soviéticos ahora llevan PPSH41 en vez de PPSH.
- Ahora la dinamita explota cuando es alcanzada por una explosión.
- Ahora todas las unidades de infantería de apoyo aparecen identificadas con el icono de las unidades con subfusil.
- Modificada la jerarquía de algunos iconos de infantería.
- Las unidades individuales tienen ahora un icono de salud en la parte izquierda del panel.
- Se ha cambiado el color de los iconos de salud.
- Modificados los parámetros de perforación de los rifles antitanque.
- Ahora las divisiones aerotransportadas estadounidenses llevan cargas explosivas en vez de dinamita.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.97.7

- El comandante de tanque soviético ahora porta un subfusil pps41 en lugar del pps43.
- Se ha modificado el efecto del lanzallamas.
- Se ha mejorado el interfaz cambiando la jerarquía de los iconos de unidad.
- Los fusileros ahora llevan 50 cartuchos más de munición de ametralladora.
- Se han equilibrado las granadas de la infantería de élite.
- Modificados los colores de los grupos de unidades.
- Los proyectiles ahora desaparecen mucho más tarde.
- Las granadas antitanque ahora explotan cuando son alcanzadas por otro explosivo.
- Ahora se puede ajustar la "Luminosidad" con las opciones Activado / Desactivado.
- El uso de bengalas señalizadoras ahora requiere que el soldado porte una radio.
- Se ha modificado el inventario de los exploradores.
- Modificados los obstáculos antitanque para que se coloquen más cerca entre ellos.
- Ahora se pueden asignar las teclas de Control directo temporal.
- Se han modificado los inventarios de los líderes de los escuadrones regulares.
- Ajustados los efectos de los impactos sobre el terreno.
- Modificado el sonido de recarga de los rifles antitanque.
- Ahora el Cuerpo Real de ingenieros lleva M50 Reising.
- Aumentada a 900 la munición de todas las ametralladoras.
- Se ha aumentado la velocidad de los siguientes vehículos:
  - Transporte de cañones desarmados (de 18 a 20 km/h)
  - Black Prince (de 15 a 18 km/h)
  - Churchill AVRE (de 11 a 13 km/h)



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.97.7

- Se ha aumentado de 6 a 7 segundos el temporizador de explosión de la dinamita.
- Se ha aumentado el alcance de los binoculares de los oficiales, así como se ha incrementado de 1 a 5 el número de peticiones de munición que pueden tener a su disposición.
- El tiempo de construcción de los sacos de parapeto se ha aumentado de 10 a 12 segundos.
- Se ha aumentado de 30 a 40 m el alcance del jeep Willys AT.
- Se ha aumentado de 30 a 60 el número de minas antipersona de los camiones de zapadores.
- Se ha incrementado la precisión de todos los obuses ligeros (75mm).
- Se ha aumentado la capacidad de penetración del M3 Grant y del Chaffee.
- Se ha reducido a 5 la munición de alto poder explosivo de todos los cañones antitanque.
- Reducida la velocidad de rotación de la ametralladora DShk.
- Eliminados los inventarios de las cajas vacías repartidas por el mapa.
- Eliminadas las bengalas de los oficiales y exploradores.
- Eliminados los escudos del KV-1 y el camuflaje del T-34 (57).
- Eliminadas las teclas rápidas innecesarias.
- Eliminada la restricción del camión Mortero Isuzu de permanecer estacionario mientras dispara.
- Ahora las minas activas se muestran como tales.
- Corregidos los iconos del Cuerpo Real de ingenieros.
- Corregida la rotación del obús M30 y de las ametralladoras pesadas.
- Se han modificado las dimensiones de la torreta del M19.
- Se ha corregido la carga de la munición ACPR desde el interfaz.
- Se ha añadido el sonido de las bengalas.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.97.7

- Corregida la apariencia de los daños del cañón antiaéreo 61k AA.
- Ahora los cañones Oerlikon pueden abrir fuego contra aviones.
- Ajustado el tamaño de algunos modelos humanos.
- Ahora la dinamita arde al ser lanzada.
- Modificado el alcance máximo del M12 GMC.
- Corregido el alcance mínimo del KV-1.
- Ahora una sucesión de 3, 5, 7, etc. clics de ratón cuentan como doble clic.
- Suavizados los movimientos de cámara realizados con el teclado.
- Corregida la presentación del alcance del Panzerfaust.
- Ahora se puede reparar el cañón principal del M4A3R2 Croc.
- Modificada la textura del Hummel.
- Corregidas las texturas del camión de zapadores Bedford.
- Se han añadido efectos para el cañón antiaéreo Tipo 4 de 75mm.
- Incorporado el sonido de recarga del DS39.

## II – Mejoras exclusivas del modo Varios jugadores

- Ahora se muestra la puntuación de la unidad en el modo "Capturar posiciones" (para ello, sitúa el cursor sobre la unidad y pulsa la tecla Mayús).
- En la sala principal se muestran tus amigos y oponentes.
- Se ha realizado mejoras en los rankings y se ha incorporado un nuevo sistema de ranking (oro = muy bueno, plata = bueno, rojo = regular; gris = sin ranking).
- Se ha mejorado el sistema de protección del juego.
- Se han añadido nuevos datos a la información que se ofrece en las distintas pantallas, como el número de jugadores en equipos y el número total de jugadores online.
- Añadidos grupos de unidades especiales de refuerzo y sus iconos correspondientes.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.97.7

- Se ha añadido a los granaderos antitanque como unidad especial de refuerzo japonesa.
- Se ha mejorado la funcionalidad del chat.
- Se ha doblado el precio de las ametralladoras pesadas y jeeps en la modalidad "Sin tanques".
- Se han modificado los puntos de unidad para mostrar su valor real con mayor precisión.
- El camión mortero Isuzu pasa de ser una unidad especial a una unidad regular.
- Se ha fijado en 1 el número máximo de cañones antiaéreos pesados por jugador.
- Se han mejorado los trenes en el escenario Tierra de los Lagos.
- Se ha aumentado el número de puntos por bandera de 250 a 500 y de 500 a 1.000.
- Se ha aumentado de 120 a 300 segundos el tiempo de espera para poder volver a solicitar refuerzos de los antiaéreos ligeros, morteros y HMG.
- Incrementado el precio en puntos de mando (MP) de las siguientes unidades:
  - Oficial (de 160 a 200)
  - Oerlikon (de 160 a 170)
  - IS-3 (DE 2.000 A 2.200)
- Reducido el precio en puntos de mando (MP) de las siguientes unidades:
  - KV-1 (de 550 a 500)
  - T-34 57 (de 550 a 500)
  - Jeep antitanque (de 160 a 150)
- Se han aumentado los puntos de control (CP) requeridos por las siguientes unidades:
  - Explorador (de 5 a 8)
  - Operador de radio (de 6 a 10)
  - Lanzallamas (de 5 a 6)



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.97.7

- Se han reducido de 2 a 1 los puntos especiales requeridos para solicitar el Goliath.
- Se han realizado diversos ajustes en el ataque especial "¡A la carga!"
- Se han ajustado algunos puntos de unidades erróneos.
- Corregidas incidencias de explosiones del Goliath.
- Corregido el minimapa del escenario "Cruce de caminos".
- Se han realizado pequeñas mejoras en los mapas.
- Se han corregido los límites de cámara en la modalidad "Día de la victoria".

### III - Mejoras exclusivas de la modalidad Campaña

- Ahora, los soldados abatidos mueren desangrados después de un tiempo si no son reanimados. Se ha añadido un marcador para las unidades que se están desangrando.
- Los médicos ahora llevan un único kit de morfina.
- Las unidades destruidas desaparecen antes para mejorar el rendimiento en misiones de larga duración.
- Se ha cambiado el KV2 por el ISU122 en misiones de defensa.
- Se han mejorado los edificios en la misión Okinawa.
- Se han corregido algunos inventarios y realizado mejoras gráficas en distintos elementos: agua, vehículos, asientos de pasajeros que no se mostraban correctamente..
- Se han realizado pequeñas mejoras en los mapas.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.96.6

### I - Ajustes y mejoras generales

- Se han añadido los siguientes modelos 3D:
  - Mauser98K
  - Mauser98K de francotirador
  - Mosin
  - Mosin de francotirador
  - M1903
  - M1903 de francotirador
  - M1 Garand
  - Carabina M1
  - DT-29
  - DP-27
  - SVT-40
  - MP-40
  - MP 44
  - Fusil automático Browning
  - B.E.S.A.
  - Ametralladora Bren
  - DshK
  - Subfusil Thompson
  - FG-42
  - MG 34
  - Subfusil PPSH
  - PPS
  - Rifle antitanque Boys
  - Rifle antitanque PTRD
  - Rifle antitanque PTRS
  - Rifle antitanque Tipo 97
  - Rifle antitanque PzB39
  - M3A Grease Gun
  - HMG Tipo 1
  - Bazuka Tipo 4
  - Tipo 100 SMG
  - Carabina silenciada De Lisle
  - DS-39
  - Caja de herramientas
  - Depósito de combustible
- Se ha mejorado la curvatura de disparo de las ametralladoras pesadas.
- Aumentado de 35 a 40 m el human inform range.
- Incrementado el alcance del StuH de 150 a 160 m.
- Se ha reducido la resistencia de los sacos de parapeto a la munición de alto valor explosivo.
- Eliminadas las bengalas de las unidades de élite Specnaz y Comandos.
- Se ha incorporado la munición e 203 mm para el camión de abastecimiento soviético.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.96.6

- Se han añadido nuevos sonidos para el rifle.
- Ahora el operador de radio puede ordenar 5 ataques de artillería al mismo tiempo.
- Modificado el equipamiento del Cuerpo Real de Ingenieros.
- Se han modificado algunas texturas de las unidades de infantería.
- Modificada la textura del Jagdpanzer IV.
- Se ha incrementado la precisión de la ametralladora DShK.
- Se ha aumentado ligeramente el daño que causan los rifles antitanque.
- Eliminados los sacos terreros de los cañones antiaéreos ligeros.
- Corregidas incidencias con los sacos de parapeto.
- Corregido el inventario del Sherman Jumbo.
- Se han ajustado el equilibrado de colores y otros efectos visuales del juego.

## II - Mejoras exclusivas del modo Varios jugadores

- Ajustada la recuperación de puntos en opciones de juego "Sin tanques" y "Duelo de francotiradores".
- Se han realizado mejoras en los mapas pequeños.
- Corregidas incidencias debidas al sistema de protección del ° juego.
- Se ha fijado en 1 minuto el start timer de las ametralladoras pesadas, cañones antiaéreos y morteros.
- Se ha fijado en 2 minutos el re-call timer de las ametralladoras pesadas, cañones antiaéreos y morteros.
- Se han realizado ajustes en el mapa Meseta.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.96.6

### III - Mejoras exclusivas de la modalidad Campaña

- Sustituido el QF2 pdr. por el Oerlikon.
- Sustituido el cañón antiaéreo soviético 61-K por la ametralladora de gran calibre KPVT.
- Se han realizado ajustes en la IA.
- Se han realizado mejoras en los mapas pequeños.
- Se ha cambiado el icono de armas antiaéreas en las misiones de la Unión Soviética.
- Se han modificado los puentes de la misión La batalla de Manchuria.
- Ajustado el comportamiento del antiaéreo fijo Maxson.

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.90.4

### I - Ajustes y mejoras generales

- Se han creado nuevos los modelos 3D de las siguientes armas:
  - MG42
  - Panzerschreck
  - Panzerfaust
  - Bazuka
  - PIAT
  - EM-3 Sniper 3d model
- Modificado el fondo del menú.
- Se han incorporado texturas de alta resolución para el Jagdpanzer IV.
- Modificado el icono de vehículo desocupado.
- Los tanques reparables ahora se pueden seleccionar.
- Aumentada la agresividad de la IA con la carabina M1.
- Aumentada la frecuencia de disparo de la carabina M1.
- Incrementada la precisión del Panzerfaust 100 y de los obuses.
- Reducido de 15 a 12 segundos el tiempo de recarga del Jagdtiger.
- Reducido de 25 a 20 segundos el tiempo de recarga del Su-122.
- Se ha mejorado el sistema de blindaje de tanques.
- Corregida la textura del Su-122.
- Mejorada la visibilidad de las unidades de infantería en socavones.
- Corregidas incidencias con los sacos de parapeto.
- Ahora las tripulaciones siempre abandonan los tanques destruidos.
- Corregida la descripción del armamento de algunos tanques.
- Mejoradas las animaciones de disparo del Jagdpanzer IV.
- Ajustada la precisión de la munición HE con respecto a la AP y APCR.

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.90.4

### II - Mejoras exclusivas del modo Varios jugadores

*Cambios en el coste en puntos de mando (MP) de algunas unidades:*

Unidad	MP (previo)	MP (actualizado)
T-70	280	290
T-34-85	700	725
M4A4 Calliope	1.300	1.400
Panzerwerfer	1.300	1.250
Katyusha	1.300	1.250
T-34-50	580	550
Pz4H	600	550
Jagdtiger	2.300	2.200
MK VII Tetrach	240	230
Pak 38	250	225
M1 57 mm	250	225
QF6pdr	250	225
Tipo 1 AT	220	200
ZiS-3	280	255
M5	475	425
QF17pdr	600	550
Tipo 2 57 mm	435	385
Flak 37	700	650
Vickers AA	800	750
Pak41-1e	140	135
M3	140	135
QF2pdr	140	135
M37	140	135
Tipo 1 47 mm	140	135
Maxson	180	150
Flak 38	200	170
Oerlikon	190	160
KPTV	180	150
Tipo 2 20 mm	200	170

- Ahora el filtro de partidas está activo por defecto.
- Se han reducido de 30 a 15 los Puntos de control del Achilles.
- Se ha ajustado el efecto de la lluvia y se ha eliminado el efecto trueno.



# **MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD**

## **Ajustes y mejoras de la actualización 1.90.4**

- Corregidas las puntuaciones del Stuh 42.
- Se ha implementado el sistema de ranking en la modalidad Frente de batalla.
- Modificaciones realizadas en la pantalla de Varios jugadores.
- Se han realizado mejoras en los mapas pequeños.

### **III - Mejoras exclusivas de la modalidad Campaña**

- Se ha reducido el efecto de lluvia en la misión de St. Hilaire de la campaña alemana.
- Se han realizado mejoras en los mapas pequeños.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.85.3

### I - Ajustes y mejoras generales

#### *Nuevas unidades*

StuH 42  
(Alemania)



StuG III G  
(Alemania)



M4A4 Sherman  
(Commonwealth)



M4A4 Firefly  
(Commonwealth)



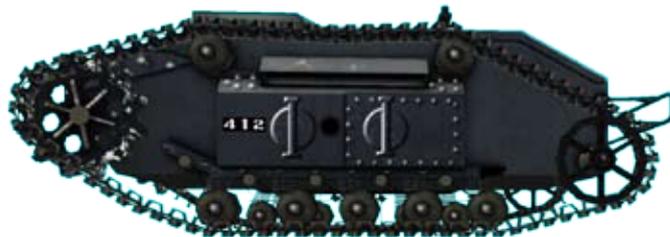
#### *Ajustes y mejoras de jugabilidad*

- Incorporada una nueva unidad de élite alemana: las fuerzas de asalto Sturmtrupp.
- Se han ajustado todas las armas para aumentar la precisión con respecto al punto de mira.
- Se han elevado los parámetros de precisión de disparo de las siguientes unidades:
  - Churchill AVRE
  - Ho-Ri I
  - Ho-Ri II
  - Super Pershing
  - Rifles antitanque
- Se ha reducido los parámetros de precisión de disparo ametralladoras y carabinas.

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.85.3

- Se ha aumentado el alcance máximo y la capacidad de perforación de los tanques japoneses Ho-Ri I y Ho-Ri II.
- Se ha aumentado el daño que provoca la munición comprendida entre 37 y 85 mm.
- Se ha aumentado de 200 a 500 litros la capacidad de los barriles de combustible.
- Se ha aumentado la prioridad de la IA para apuntar a los tanques enemigos.
- Ahora, al disparar las armas Sten V y Nagan PB silenciadas las probabilidades de desvelar la posición del tirador son menores. Lo mismo ocurre cuando una unidad lanza un cuchillo.
- Se ha incrementado la velocidad de lanzamiento de cuchillos.
- Se ha ampliado el tiempo de reparación de los tanques medios.
- Modificado el tiempo de recarga del Churchill AVRE de 75 a 60 segundos.
- Incrementado ligeramente el daño causado por el StG44.
- Ahora el Goliath no es detectable tan fácilmente por el enemigo.



Goliath

- Aumentado de 30 a 35 m el alcance de los tanques lanzallamas.
- Se ha reducido de 15 a 12 segundos el tiempo de recarga de los tanques IS-2 e IS-3.
- Se ha reducido la resistencia de los sacos de parapeto a la munición de alto poder explosivo.
- Se ha disminuido ligeramente la velocidad de rotación de la ametralladora del cazacarros Hetzer.
- Se han realizado ajustes en la nueva textura del Panther.

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.85.3

- Se ha reducido el daño causado por las ametralladoras.
- Ahora todos los carros de combate tienen lleno el tanque de combustible al inicio.
- Ajustada la física de todos los vehículos, tanques y armas cortas.
- Se han ajustado los parámetros de movimiento del Sdkfz 251.



**Sdkfz251**

- Ahora, la precisión de las ametralladoras de los tanques japoneses disminuye si el vehículo está en movimiento.
- Modificados los parámetros de visión de los tanques Churchill Mk. VII, AVRE y Croc, así como los del Jagdpanzer IV.
- Corregido el comportamiento de algunos vehículos. Por ejemplo, ahora ya no se quedan atrapados en las vías del ferrocarril.
- Ajustada la precisión del subfusil PPSH.
- Ajustadas las dimensiones del tanque MK2 Matilda y de la ametralladora ligera Tipo 99.
- Se han ajustado las estadísticas del juego.
- Se han mejorado los pilares de determinados edificios.
- Ahora el tanque Churchill Black Prince lleva ametralladoras del modelo BESA.
- Eliminada la munición de 85 mm.
- Mejorado el sistema de búsqueda de caminos.
- Ajustada la IA para que las unidades japonesas no abandonen los camiones de abastecimiento al recibir fuego enemigo.

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.85.3

### **Ajustes y mejoras gráficas**

- Se ha aumentado la velocidad de las animaciones de las siguientes acciones:
  - Cambio de armas cortas por las unidades de infantería.
  - Salto de unidades por encima de vallas.
  - Lanzamiento de granadas.
  - Curación y huida de unidades.
  - Puesta a cubierto de unidades cuando una granada cae cerca de ellas.
  - Combate cuerpo a cuerpo.
- Se ha añadido un nuevo efecto para la explosión de munición de 105 mm.
- Se han mejorado los efectos de las explosiones.

### **Ajustes y mejoras de sonido**

- Se ha ajustado el sistema de sonido de todos los vehículos.
- Ahora los sonidos que proceden de un lugar cubierto por la niebla de guerra se reproducen normalmente.

### **Interfaz e inventario**

- Se ha modificado el inventario del saboteador de la Commonwealth y del spetsnaz ruso.
- Se ha mejorado el interfaz de las ametralladoras y armas secundarias de vehículos.



# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.85.3

- Ahora las ametralladoras de los tanques sólo se muestran en el inventario si se trata de armas antiaéreas.
- Las latas de gasolina que transportan los vehículos ahora están llenas desde el principio y se pueden utilizar para repostar inmediatamente.
- Ahora el interfaz de cada escuadrón muestra a todos los miembros que lo componen.
- Se ha aumentado el tamaño de los iconos en el minimapa.



## II - Mejoras exclusivas del modo Varios jugadores

*Cambios en el coste en puntos de mando (MP) de algunas unidades:*

Unidad	MP (previo)	MP (actualizado)
ISU-152	1.200	1.400
T-34-76	400	420
MK2 Daimler	220	240
M24	360	380
KV-85	760	750
ZiS 30	360	350
Su-76	360	350
Su-85	560	550
KV-1	560	550

- Se han corregido las puntuaciones por destruir el Churchill MK VII y el Comet.
- Aumentado el tiempo de espera del MG42 de 30 a 60 segundos.
- Se han añadido partidas puntuadas.
- Se ha aumentado el tamaño de los mensajes entre jugadores.
- Actualizada la configuración de los mapas pequeños.

# MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD

## Ajustes y mejoras de la actualización 1.85.3

- Ajustadas las configuraciones de cámara de los escenarios Iglesia nevada (1x1), Carretera (1x1) y Cañón (2x2).
- Corregido el modo de juego en el escenario Cañón (2x2)
- Optimizado el código de red para lograr un mejor rendimiento en las partidas para varios jugadores.

### III - Mejoras exclusivas de la modalidad Campaña

- Los jugadores aliados comparten la niebla de guerra, de forma que el área que descubre cada uno de ellos queda despejada para todos sus aliados.
- Se ha reducido la precisión de la IA en los niveles de juego "Recomendado" y "Avanzado".
- Se han corregido los mapas pequeños.
- Ahora los tripulantes no salen volando de sus tanques si son heridos por fuego enemigo.

# **MEN OF WAR – ASSAULT SQUAD**

## **Ajustes y mejoras de la actualización 1.85.3**

---

