



PANZERS

CODENAME: PANZERS PHASE TWO **II** BASATO SU FATTI STORICI

SINOSI

La II Guerra Mondiale è iniziata. Una guerra moderna in cui le trincee hanno perso il loro ruolo principale a favore di una nuova arma: il carro armato.

In Panzers II potrai rivivere alcune delle più importanti battaglie della II Guerra Mondiale controllando i sei eserciti rivali che appaiono nel gioco: tedeschi, italiani, inglesi, americani, sovietici e i commando partigiani.

GENERE

Strategia in tempo reale.

DATA DI LANCIO

Dicembre 2005.

PREZZO

19.95 € IVA al 16% inclusa.

FORMATO

PC – DVD ROM

REQUISITI

Windows 98 / ME / 2000/ XP
Pentium III 1800 Mhz
256 Mb di memoria RAM
Scheda grafica di 64Mb
3 Gb di spazio libero sul disco fisso
Scheda audio DirectX compatibile
Lettore DVD

- Successo di critica e pubblico

Panzers I ha stupito per la sua idea e la sua qualità. Ottenne un appoggio unanime di pubblico e critica. La stampa specializzata di tutto il mondo lo ha qualificato come il miglior candidato a diventare il nuovo punto di riferimento della strategia sulla II Guerra Mondiale.

“Ci si sente davvero al centro dell'azione.” **IGN.com**

“Non troverete molti giochi di strategia in tempo reale che posseggano una tale qualità di dettaglio: dal realismo dei carri armati alla precisione degli scenari.” **Gamespot**

“Panzers II è il miglior RTS a cui ho giocato in molti anni... Ogni notte dovevo fare uno sforzo enorme per chiuderlo e andare a letto”. **Wargamer.com**

- La storia:

Il gioco è composto da tre capitoli contenuti nelle tre campagne, in cui assisteremo a storie personali racchiuse nel conflitto.

- **Iniziamo dall'Italia**, prima dell'arrivo di Rommel. Dario de Angelis, un ufficiale dell'esercito italiano, ha saputo che l'aereo di suo fratello Sergio, un ufficiale di alto rango dei servizi segreti, è stato abbattuto in territorio nemico.

Insieme a Hans Von Gröbel, durante le sue missioni Dario sfrutterà ogni opportunità per cercare informazioni sulla dimora di suo fratello, che all'ultimo momento gli sfugge sempre dalle mani finché non viene catturato dagli inglesi.

Un giorno però, dopo aver catturato l'ufficiale Barnes dell'esercito britannico, Dario può scambiarlo con suo fratello.

- **La seconda campagna** ha inizio subito dopo il ritorno di Barnes nell'esercito in seguito alla sua cattura. Lui e il suo amico americano Wilson dovranno partecipare all'avanzata alleata in Africa e allo sbarco in Italia.

In questa campagna scopriremo che Sergio, deluso dalle idee di Mussolini, sta facendo il doppio gioco fornendo informazioni agli alleati, e assisteremo alla morte di Dario in battaglia, abbagliato dagli ideali del Duce e dalla sua idea di un nuovo Impero Romano.

- **Infine, nell'ultima campagna**, parteciperemo agli sforzi dei partigiani jugoslavi per espellere i tedeschi dal loro territorio con l'aiuto dei russi. I personaggi principali saranno Wolf, un leader guerrigliero, e per poco tempo Sergio de Angelis, in missione speciale.

- Cronologia e battaglie basate su eventi storici.

La Storia è la base su cui è stato creato PANZERS II, un gioco che ha come obiettivo il divertimento. Gli studi Stormregion hanno realizzato un profondo studio di documentazione per ricreare fedelmente gli eventi trattati da Panzers II: luoghi come Tobruk, El Alamein o Montecassino occupano un posto speciale nella storia del conflitto, e azioni belliche come lo sbarco in Sicilia (operazione Husky) o l'operazione BattleAxe influirono nel destino della guerra.

Tutto questo è presente in PANZERS II.

- Una sceneggiatura di Hollywood

Una superproduzione con una trama scritta da sceneggiatori di Hollywood (Simon Beaufoy, autore di Full Monty) e che vede come protagonisti vari eroi della II Guerra Mondiale.



- Teatri di operazione nel Nord Africa, in Italia e sui Balcani.
- Missioni di tutti i tipi

Da intense battaglie tra colonne di carri armati a operazioni di commando dietro le linee nemiche.

- Più di 150 unità degli eserciti tedesco, italiano, britannico, nordamericano e sovietico fedelmente ricreate.



- Vivi la tensione della battaglia con il realismo fornito dall'engine 3D "Gepard".
- Gioco in Internet attraverso GameSpy.
- Editor di mappe