

GUIDA

DEGLI

OBIETTIVI SEGRETI

1 - Campagna dell'Asse

1.1 - sidi Barrani



Assicurare accampamento di appoggio nascosto

Al centro della mappa, protetto dalle montagne, troverai un accampamento di supporto britannico, a cui si accede tramite un sentiero che inizia ad est delle montagne che lo nascondono. Assumerne il controllo è veramente facile: dovrai solo arrivarci e distruggerne le deboli difese; accumulerai inoltre 50 punti di prestigio.



Neutralizza gruppo antiaereo nemico

Sulle montagne più ad est si trova uno stretto passaggio occupato da unità di fanteria e una batteria antiaerea nemica, che non dovrebbero costituire un problema per le tue forze e ti permetteranno di ottenere altri 75 punti di prestigio.

1.2 Mersa Brega



Salva il rispettabile Mustafá

Il sentiero montuoso situato ad est porta a un piccolo accampamento. Libera il libico Mustafá e questi, in segno di riconoscimento, si metterà al tuo servizio come spia. Riceverai inoltre 75 punti addizionali di prestigio.

1.3 Il passo di Halfaya



Recupera almeno uno dei mezzi abbandonati

Perlustra l'estremo nord-est dell'area di battaglia, quindi spostati un po' più ad est rispetto a questa zona, e infine a nord-est. Impossessati di almeno uno dei veicoli abbandonati che troverai lungo il percorso. Otterrai 75 punti extra di prestigio.



Cattura un'unità di artiglieria semovente britannica

A destra dell'accampamento nord-est, nella zona nord della strada, si trova un Bishop abbandonato, circondato da fanteria britannica. Non esitare ad impossessarsene per ottenere 75 punti extra di prestigio.



1.4 Operazione BattleAxe



Distruggi il camion cisterna

Quando arriva la terza comitiva di carri armati localizza il camion cisterna che li accompagna. La sua presenza è indispensabile per il funzionamento dei Matilda. Distruggilo e, oltre ad infliggere un importante colpo logistico, otterrai 50 punti di prestigio.

Elimina qualche Matilda Mk II

Il camion cisterna avanza protetto da due esemplari di questo potente corazzato. Distruggine almeno uno e otterrai altri 50 punti di prestigio.



1.5 Sidi Rezegh



Libera i piloti

All'interno dell'aerodromo si trova un piccolo recinto in cui i tuoi piloti sono tenuti prigionieri. Raggiungi il recinto con uno dei tuoi carri e neutralizza il soldato che fa la guardia e la sentinella appostata sulla torre. Oltre a guadagnare 75 punti extra di prestigio, otterrai un attacco aereo extra per ogni aereo che decollerà con uno dei tuoi uomini all'interno.



1.6 La linea di Gazala



Impossessati di almeno un corazzato nemico

A sud-est della mappa troverai un piccolo accampamento e quattro carri britannici con i rispettivi equipaggi in attesa dell'ordine di salire a bordo. Attacca a sorpresa per evitare che i membri dell'equipaggio occupino le sue postazioni e impossessati di qualche corazzato per ottenere altro 50 punti di prestigio (oltre al corazzato).



1.7 Il forte di Bir-Hacheim



Chiudi l'accesso segreto alla fortezza

Conduci la tua fanteria verso l'oasi situata a nord-ovest della mappa, sconfiggi l'opposizione nemica e automaticamente chiuderai il tunnel usato dal nemico per inviare le truppe a rompere il tuo assedio. Oltre ad assumere il controllo di un punto strategico, otterrai 100 punti di prestigio.

1.8 Prima battaglia di El Alamein



Debilita le difese aeree del nemico

A nord-est della mappa, sopra il posto di blocco stradale che dovrai conquistare, si trova un'altura. Troverai varie batterie di artiglieria convenzionale ed antiaerea che dovrai distruggere per ottenere un maggior supporto aereo e 50 punti di prestigio.



Scopri l'ingresso alla torre

Vicino all'oasi a sud-est si erige una torre che devi occupare con almeno un'unità di fanteria per ottenere altri 25 punti di prestigio.

2 - Campagna Alleata



2.1 El Alamein



Cattura una batteria Flak 88

Impossessati di almeno una delle batterie Flak 88 che troverai in questo villaggio per ottenere 75 punti di prestigio.



2.2 Tobruk



Distruggi l'intero convoglio tedesco

Non farti scappare nessuno dei camion tedeschi se vuoi accumulare 50 punti di prestigio. Allineando i tuoi corazzati lungo la strada e impossessandoti di alcuni dei pezzi di artiglieri che il nemico mantiene nella zona, costituirai una barriera di fuoco impenetrabile per dei veicoli così leggeri.



Usa la radio tedesca per ordinare un attacco aereo

Vicino all'ambasciata britannica, un po' più a sud, si trova un edificio da cui provengono rumori di un'emittente radio sintonizzata male. Conquista sia l'edificio che le batterie che lo difendono, e uno dei tuoi uomini "convincerà" un comando tedesco a lanciare un bombardamento sulle proprie postazioni. L'inganno di frutterà 50 punti di prestigio.

2.3 Il passo Kasserine



Cattura un pezzo di artiglieria nemico

A sud-est della mappa, sulla cima della collina, si trovano delle batterie tedesche; se le catturi otterrai 50 punti di prestigio.



Scopri la galleria e sorprendi il nemico

All'estremo sud-est della mappa localizzerai un piccolo accampamento con un falò. Un po' più a nord-ovest troverai l'entrata di una galleria che permetterà che le tue unità di fanteria prendano il nemico alla sprovvista y ti farà guadagnare 50 punti di prestigio.

2.4 Tunisi



Riduci gran parte delle forze dell'asse

Fai in modo che non arrivino a Tunisi più di 10 mezzi nemici ed otterrai 100 punti di prestigio.



Prendi una batteria Flak 88

A nord-ovest della mappa, presso l'installazione radar, la cattura di una qualsiasi delle batterie Flak 88 lì situate ti frutterà 50 punti di prestigio.



2.5 Operazione Husky



Debilita le forze di difesa sulla spiaggia

Se riesci a ridurre del 50% le forze italiane che difendono la spiaggia, otterrai 100 punti di prestigio.



2.6 Il fiume Volturno



Cattura un Flak 88

Impossessati di almeno uno dei cannoni Flak 88 situati nell'isola centrale: otterrai 50 punti di prestigio e una buona protezione contro attacchi aerei.



Generale tedesco eliminato

Un importante generale tedesco circola in jeep sulla strada situata a nord della mappa. Se riesci ad eliminarlo otterrai 75 punti di prestigio.



Osservatore del bunker eliminato

Quando ti avvicinerai al bunker, l'unità che si trova al suo interno cercherà di scappare verso la strada. Se glie lo impedischi otterrai 50 punti di prestigio.



2.7 Montecassino



Occupala la torre di guardia

Vicino al deposito di rifornimenti situato a nord-ovest si trova un piccolo sentiero che conduce a una torre di guardia abbandonata. Occupala per ottenere 50 punti di prestigio.

2.8 Anzio "Annie"



Usa il treno per raggiungere l'"Annie"

Ordina alla tua fanteria di salire sul treno, seleziona il mezzo e ordinagli di avanzare verso l'"Annie". In questo modo potrai impossessarti del cannone in fretta e con facilità e ottenere 50 punti di prestigio.

3 - Campagna dei Partigiani

3.1 Operazione Sheathed Saber



Scopri il passaggio dietro la cascata

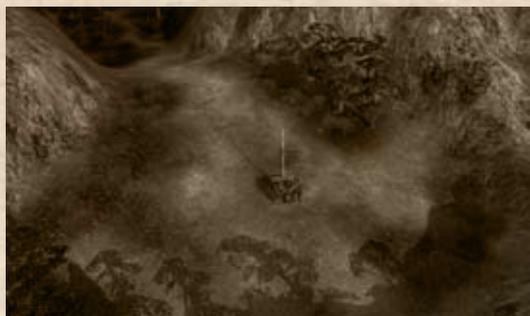
Dietro la cascata troverai un passaggio segreto che ti risparmierà una bella passeggiata fino all'accampamento italiano e ti farà guadagnare 50 punti di prestigio.

3.2 La fuga



Usa la funivia

Nella terminal della funivia, ordina alle tue truppe di usare i vagoni per arrivare dall'altra parte della linea. Guadagnerai tempo e 50 punti di prestigio aggiuntivi.



Assumi il controllo di tutti i containers di supporto

All'interno della mappa troverai tre containers di supporto segnalati da dei bengala. Al primo si arriva attraverso un sentiero vicino al tuo punto di partenza. Il secondo potrà essere raggiunto introducendo le tue unità in uno stretto tunnel situato sulla stazione inferiore della funivia. L'ultimo si trova vicino all'estremo sud della mappa: una volta uscito dalla stazione superiore

della funivia, dirigiti verso sud e quindi, dopo essere arrivato alla fine della mappa, verso est. Se usi tutti e tre i container otterrai 50 punti di prestigio.

3.3 Belgrado



Trova il passaggio segreto fino a Belgrado

Ad ovest del paese troverai un accesso alle fognature della città. Inviaci le tue unità affinché arrivino a Belgrado senza essere visti ed ottenere 50 punti di prestigio.



Usa il trattore per rimorchiare i Flak 88

Una volta catturati i cannoni Flak 88 noterai che non sono operativi perché non si possono muovere. Usa il trattore che si trova nel paese per rimorciarli: otterrai un'unità di artiglieria da collocare nella posizione che preferisci e 50 punti di prestigio.

3.4 Senza uscita



Cattura la stazione radar

La stazione radar, situata vicino alla strada da cui i tedeschi fanno scappare le proprie forze, è più facile da prendere dal sentiero a sud. Le loro difese sono molto ridotte e ti permetteranno di ottenere 75 punti di prestigio.