



BASATO SU FATTI STORICI

IMPERIVM

LE GRANDI BATTAGLIE DI ROMA

LE GRANDI SFIDE DI ROMA

1 - ANNIBALE ALLE PORTE DI ROMA - 216 A.C.

2 - VIRIATO DOMINA L'HISPANIA - 146 A.C.

3 - L'EGITTO ALLE ARMI - 58 A.C.

4 - LA BATTAGLIA DI GERGOVIA - 52 A.C.

5 - ARMINIO, GENERALE RIBELLE - 9 D.C.

6 - LA RIBELLIONE DI BOADICEA - 60 D.C.

ANTHOLOGY

1 - ANNIBALE ALLE PORTE DI ROMA - 216 A.C.

● Non appena avrai ottenuto il controllo sui tuoi eserciti dirigiti con tutte le tue truppe verso l'insediamento alla tua sinistra. Nel villaggio troverai qualche resistenza che non dovrebbe causarti problemi se attacchi con tutti i tuoi eroi e gli elefanti che hai in tuo possesso all'inizio della missione. Fai attenzione perché è possibile che ti attacchino alcuni carri che pattugliano il sentiero.



● In questa parte della missione è fondamentale non perdere nessuno dei tuoi eroi e cercare di ridurre al minimo le perdite tra i tuoi uomini. La maggior parte di questi deve rimanere in vita se vuoi avere qualche possibilità di conquistare Ostia e quindi Roma.

● Dopo aver conquistato il primo insediamento dirigiti ad Ostia. Prima di cercare di assaltare la fortezza, sottometti il villaggio vicino alle mura e libera la zona dai nemici. Dopo averlo fatto, distruggi la porta più vicina al villaggio sottomesso e irrompi nella fortezza per conquistarla. È molto importante che conquisti il foro e il porto. Quest'ultimo ti permetterà di ricevere rinforzi da Cartagine.

● Una volta caduto il foro di Ostia, i romani cercheranno di recuperarlo subito. Non perdere tempo: ripara la porta che hai distrutto per entrare e rinforza al massimo le difese delle mura. Recluta inoltre sacerdoti e nuove truppe per potenziare i tuoi eserciti. È molto importante resistere agli attacchi romani. Finché la situazione non sarà sotto controllo non cercare di uscire.

● Quando Ostia sarà al sicuro e i tuoi eserciti completamente ristabiliti, manda Annibale (puoi mandarlo da solo, senza esercito) alla fortezza di Allifae. Qui ti verrà chiesto di distruggere una delle porte di accesso a Roma per dimostrare la tua forza e assicurarti la sua lealtà. Prima di distruggere la porta di Roma assicurati di controllare tutti i villaggi della mappa.

● È meglio distruggere la porta situata a sinistra della città, quella che si trova davanti ad Ostia. Manda due eroi, uno con arcieri e un altro con una truppa d'urto. Quando l'eroe al comando della truppa d'urto avrà liberato l'accesso alla porta, usa l'eroe con gli arcieri per distruggerla velocemente. Quando ci sarai riuscito, anche Allifae sarà sotto il tuo controllo.



● È imprescindibile assicurare Ostia e Allifae prima di procedere all'attacco diretto a Roma. Due eserciti comandati dai rispettivi eroi in ogni fortezza sono sufficienti a respingere i nemici che provano ad attaccarti.



● Puoi iniziare l'assalto a Roma dalla porta che hai già distrutto. Provaci con almeno tre eroi. È molto importante che conquisti prima il foro del distretto del Palatium che ha una popolazione di 200 abitanti e che ti fornirà moltissimo oro. Puoi usare l'oro per aumentare il livello dei tuoi eroi e dei tuoi soldati tramite il comando "Addestramento forzato".



● Usa questo foro come punto strategico e, a poco a poco, conquista i fori dei vari distretti di Roma. Usa tutti gli eserciti a tua disposizione ed ogni foro conquistato per aumentare con il suo oro il livello delle tue truppe. Non avere fretta e proponiti la presa di ogni foro come il tuo unico obiettivo. Probabilmente dovrai provarci diverse volte prima di prendere un foro, i difensori sono numerosi e di livello alto; la cosa più importante è conservare i tuoi eroi; ritirati ogni volta in cui lo riterrai necessario, riorganizza i tuoi eserciti e torna alla carica finché non controllerai tutti i distretti di Roma.

2 - VIRIATO DOMINA L'HISPANIA - 146 A.C.

● La missione ha inizio con Viriato a Mons Herminus al comando di pochi uomini. Potenzia l'esercito di Viriato ed esplora la mappa in cerca di forti. Nella mappa ci sono forti di addestramento e forti dell'oro; queste strutture saranno la tua unica risorsa d'oro, quindi è di vitale importanza che cerchi di controllarli tutti prima di lanciarti all'attacco della fortezza romana. I forti di addestramento racchiudono 5.000 unità d'oro mentre i forti dell'oro ne racchiudono 10.000.



● Con l'oro ottenuto catturando il tuo primo forte recluta un nuovo eroe e assegnagli alcune unità di cavalleria; per cominciare bastano dieci unità. Usa queste unità per recuperare i villaggi che ti sono stati tolti dai romani. I romani usano sempre un solo eroe alla volta con la sua truppa; finché questa truppa non verrà eliminata, non usciranno altri eroi con nuove truppe dal foro romano, quindi usa la tua cavalleria per giocare al "gatto e il topo" con i romani recuperando i villaggi che ti vengono sottratti, ma evitando il combattimento diretto.

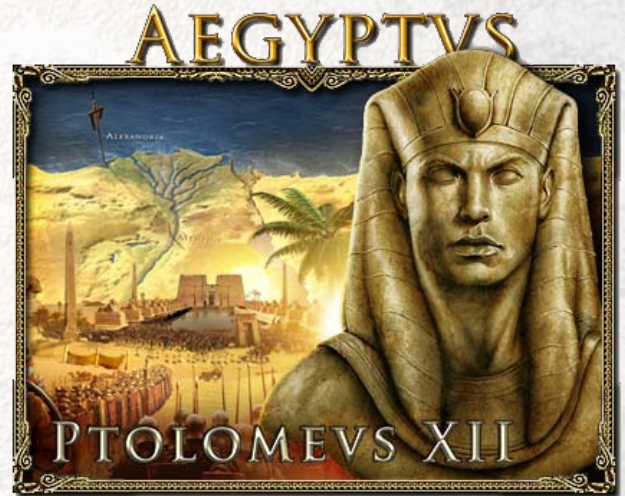
● Mentre tieni occupato l'eroe romano con la tua cavalleria, rinforza Viriato e continua a catturare i forti nemici. Investi l'oro comprando tecniche che migliorino l'acquisizione automatica di esperienza da parte dei tuoi eroi e le tue unità. Quando avrai raggiunto il livello 20 con Viriato potrai intraprendere la missione secondaria della mappa, quella che ti viene affidata da un druido gallo quando catturi un forte di addestramento situato a destra di Mons Herminus; liberare Larax, l'eroe gallo, dai romani.

● La missione è molto semplice, attacca l'accampamento romano che si trova a destra della mappa e conquista il porto. Una volta conquistato costruisci una nave da guerra e imbarca Viriato e le sue truppe. Larax si trova in un'isola situata a sinistra di Mons Herminus. Libera lui e suoi uomini e avrai guadagnato un potente alleato per l'assalto finale al foro romano. Quando i tuoi eserciti saranno abbastanza forti e tutti i forti e i villaggi della mappa saranno sotto il tuo controllo, sarai pronto a intraprendere l'attacco definitivo.

● Distruggi le due porte situate vicino ai villaggi romani e attacca con tutte le tue truppe. Se ti avanzano soldati uniscili a Viriato e al suo esercito finché il nemico non sarà abbastanza debole.

3 - L'EGITTO ALLE ARMI – 58 A.C.

● L'obiettivo di questa missione consiste nel resistere a dieci attacchi consecutivi da parte dei romani. Una volta superata questa prova dovrai conquistare la città di Memphis sottraendola ai romani.



● Due eroi romani, con un massimo di 70 uomini a testa, escono contemporaneamente da Saqqara e da Memphis. Ognuno di questi eroi si dirige ad uno dei passaggi a destra e a sinistra di Herakleópolis per catturare i tuoi villaggi. È importante non perdere questi villaggi, poiché finché i sacerdoti che vi si trovano resteranno in vita, potrai assicurare un rifornimento costante di alimenti e popolazione extra al tuo foro. Per aiutarti a superare gli attacchi romani hai a tua disposizione gruppi di guerrieri appostati in entrambi i passaggi. Inoltre, ogni volta che mandi 50 contadini all'altare di Anubis, nella parte destra della mappa apparirà un esercito di guerrieri degli dei che attaccherà e debiliterà i romani che devono attraversare quella zona per attaccarti. A sud del tuo foro c'è un forte di mercenari; se invii al forte 10.000 unità di viveri o 5.000 d'oro riceverai elefanti da guerra come rinforzo per le tue truppe.

● Per sopravvivere agli attacchi romani è indispensabile assicurare un flusso costante di contadini all'altare di Anubis. Usa a questo scopo solo due dei quattro villaggi in tuo possesso. Naturalmente è meglio usare quelli più vicini all'altare.

● Sin dall'inizio della missione hai a tua disposizione due eroi a cui dovrai assegnare più unità possibili; non badare a spese per creare le migliori unità e pagare tutti i perfezionamenti possibili; i romani ti attaccheranno con le unità d'élite del loro esercito, soprattutto pretoriani e tribuni, per cui le tue truppe devono essere abbastanza potenti per affrontare il nemico con sicurezza. Usa tutte le opzioni che ti offrono le tue strutture usa con saggezza i forti dell'oro vicini alla fortezza per assicurarti una risorsa costante di entrate.

● I sacerdoti dei villaggi devono necessariamente sopravvivere agli attacchi romani. Se qualche esercito nemico riuscisse ad attraversare i passaggi e a mettere in pericolo uno dei tuoi villaggi, fai rifugiare i sacerdoti nei forti vicini. Se ne muore uno, convocane uno nuovo ad Herakleópolis Magna, riorganizza le tue truppe e quando riuscirai a recuperare il villaggio mandalo alla sua postazione, vicino ai villaggi tra le cinque stelle di fuoco, per ristabilire gli approvvigionamenti.

● Una volta superati i dieci attacchi sarai pronto per conquistare Memphis, situata sulle sponde del Nilo. I romani continueranno ad attaccarti da Saqqara, quindi prima di intraprendere la battaglia definitiva dovrai conquistare questa fortezza. Continua a mandare contadini all'altare di Annubis finché nel centro della mappa non ci saranno almeno due eserciti di guerrieri degli dei. Approfitta dell'uscita di un esercito romano dalla fortezza per entrare con tutti i tuoi uomini e conquistare Saqqara. Se agirai in questo modo, non troverai quasi nessuna resistenza. Il foro contiene una grande quantità d'oro che puoi usare per aumentare automaticamente il livello delle tue unità fino a valori molto elevati, tramite il comando "Addestramento forzato" del foro romano.



● Con Saqqara in tuo possesso e libera dagli attacchi romani, avrai tutto il tempo di riorganizzare le tue forze e intraprendere l'attacco definitivo a Memphis.

4 - LA BATTAGLIA DI GERGOVIA - 52 A.C.

● - In questa missione dovrai resistere a vari attacchi dell'esercito romano nel tentativo di conquistare Gergovia. I passaggi per Gergovia sono protetti da vari capi galli (guerrieri di Fand). Se i romani riescono ad eliminare sei di questi capi, intraprenderanno un attacco brutale che non potrai respingere. Se riesci a evitare che non vengano eliminati troppi capi, avrai molte possibilità di vittoria nell'assalto finale che i romani intraprenderanno contro Gergovia.



● Hai solo due eroi per proteggere i capi. Prima di tutto dovrai individuare i capi e stabilire quali possono essere più vulnerabili. Non cercare di salvare tutti i capi, l'obiettivo è che non ne muoiano sei, quindi preoccupati di proteggere quelli che sono più uniti e vicini a Gergovia, e dimentica quelli che si trovano in posizioni più distanti.

● È importantissimo aumentare la caratteristica "Marcia forzata" dei tuoi eroi affinché si possano muovere velocemente. Naturalmente le unità di cui avrai più bisogno e di cui devi aumentare la produzione sono quelle della cavalleria. Con queste potrai precorrere velocemente grandi distanze, cosa che ti permetterà di accorrere rapidamente su tutti i fronti. Inoltre le grotte ti potranno aiutare a muoverti velocemente da un posto all'altro.

● Nella mappa ci sono 9 capi. Se i tuoi eroi si muovono velocemente e dispongono di uomini a sufficienza, potrai coprire senza grandi problemi la maggior parte dei passaggi.

● Presta sempre attenzione alla parte superiore sinistra della schermata. Qui appare l'informazione degli attacchi romani che devi ancora respingere e il numero di capi galli che il nemico è riuscito a neutralizzare. Dopo l'ultimo assalto romano avrà luogo l'attacco definitivo su Gergovia. Riunisci i tuoi eroi dietro il resto dei difensori, alle porte della città e aspetta che i romani diano il via all'attacco; non cercare di andare incontro ai romani, è meglio lottare insieme ai difensori della città (le unità gialle) o dietro le mura. Tieni sotto controllo le caratteristiche del tuo eroe e otterrai la vittoria senza troppe difficoltà.

5 - ARMINIO, GENERALE RIBELLE – 9 D.C.

● In questa missione dovrai mantenere costantemente due condizioni: non permettere che l'accampamento del bosco cada nelle mani dei pirati e fai in modo che nessun uomo inviato dalle legioni romane perse nel bosco della città di Bingium, arrivi a destinazione.



● I romani che escono dall'accampamento di Publio Quintilio Varo possono cercare di arrivare a Bingium attraverso tre diversi percorsi. In ogni percorso c'è un forte in cui si rifugiano alcune truppe di diverse tribù germaniche. Queste sono le truppe che organizzano le imboscate. Fai in modo di rinforzare costantemente questi forti con dei soldati, affinché i romani non possano sfuggire alle imboscate. Una volta finita un'imboscata non dimenticare di fare rientrare nei forti le truppe che vi hanno partecipato perché le loro ferite guariscano rapidamente.

● Devi necessariamente controllare la maggior parte dei villaggi della mappa. Questi villaggi ti permetteranno di ottenere i viveri necessari per reclutare le nuove unità di cui hai bisogno. All'inizio della missione avrai già due villaggi in tuo possesso, quindi quella che appartiene ai romani e che si trova a destra dell'accampamento del bosco potrebbe essere il tuo primo obiettivo. Una volta conquistato questo, potrai prendere il villaggio distrutto a sud dell'accampamento segreto. In questo villaggio ci sono molti animali selvatici, quindi dovrai avere molti uomini a tua disposizione per non perderne troppi durante l'assalto. Presta attenzione a un oggetto lasciato a terra nel centro del villaggio: contiene un amuleto che ti potrà risultare molto utile. Fai attenzione però, e tieni sotto controllo l'accampamento del bosco: i romani inviati dalla città di Bingium potrebbero cercare di attaccarlo.

● Esistono anche un terzo villaggio e due accampamenti teutonici che potresti cercare di conquistare. Con tutto questo in tuo potere puoi mantenere Arminio nell'accampamento del bosco affinché non cada nelle mani dei romani, e concentrare i tuoi sforzi nella produzione di unità, il potenziamento dei forti per le imboscate e l'esecuzione di ordini per evitare che i romani scappino dal bosco. Se questi superassero qualche imboscata dovrai spostare Arminio e le sue truppe in modo da respingere i romani e distruggerli prima che arrivino a Bingium. Per poter accorrere velocemente nel posto giusto è consigliabile che potenzi la "Marcia forzata" dell'eroe.

● Una volta che avrai intercettato vari attacchi nemici, gli elementi restanti delle tre legioni dell'accampamento di Varo cercheranno di arrivare a Bingium in un ultimo disperato tentativo. Concentra tutte le tue truppe nella zona dei pantani e aspetta i romani. La battaglia sarà molto dura, ma se tieni sotto controllo i tuoi eroi e fai un uso appropriato delle loro abilità, sarai il vincitore.

6 - LA RIBELLIONE DI BOADICEA – 60 D.C.

● La parte più complicata di questa missione sarà sicuramente l'inizio. L'importante è resistere ai primi attacchi da parte dei romani e dei trinovanti e cercare di mantenere il tuo approvvigionamento di viveri. Usa Boadicea per respingere questi primi attacchi e aumentare di livello mentre arruoli un nuovo eroe nel tuo foro.



● Mentre recluti le unità nel foro usa l'eroe già creato per andare a parlare con i druidi che si trovano a nord di Icenì; ti forniranno delle informazioni importanti per aiutarti a sconfiggere i trinovanti e ti offriranno un'abilità speciale in cambio di quattromila monete d'oro. Se hai abbastanza oro non esitare a comprare l'abilità.

● Dopo aver parlato con i druidi ed esserti assicurato che il foro di Icenì sia ben protetto (dovrebbero essere sufficienti un eroe con 50 unità e gli arcieri delle mura con un aumento di livello) manda Boadicea e le tue migliori unità a conquistare i tre forti di addestramento in possesso dei trinovanti a destra della fortezza. Li devi conquistar in fretta; se vedi che il foro di Icenì è in pericolo torna per proteggere la tua fortezza e, una volta passato il pericolo, torna alla carica.

● Quando i tre forti saranno nelle tue mani i trinovanti diventeranno tuoi alleati e li controllerai direttamente. Con entrambe le fortezze in tuo possesso avrai ottenuto un'importante parità di potere con i romani. Ora devi riunire ed equilibrare le tue forze e iniziare a sottrarre strutture ai romani. Il tuo primo obiettivo in questa fase della missione dev'essere resistere agli attacchi romani, mentre catturi i forti dell'oro che i romani controllano nella zona. Questi forti stabiliscono una frontiera tra le tue fortezze e il tuo obiettivo principale, il foro romano.

● Con i forti dell'oro in tuo potere puoi affrontare la missione secondaria del villaggio maledetto per assicurarti il controllo di un'altra fortezza nella zona, o lanciarti alla conquista dei villaggi romani per preparare l'assalto finale al foro di Camulodunum.

● Se vuoi intraprendere la missione del villaggio maledetto ti dovrai addentrare nella grotta a sinistra, a sud del foro dei trinovanti. Nella grotta ci sono nemici molto potenti e, inoltre, una strana maledizione riduce poco a poco la salute delle unità che si addentrano nei suoi meandri. Nell'angolo a nord-est della grotta troverai un druido che ti offrirà varie ricompense, tra cui la pietra sanguinaria che romperà la maledizione della fortezza incantata. Il druido lascerà la pietra nel tronco dietro di lui. Il passo successivo consisterà nel portare la pietra nel luogo maledetto per prendere il controllo della fortezza. Dovrai collocare la pietra su una lapide situata vicino al foro.



● Prima di procedere all'assalto finale a Camulodunum devi controllare tutti i vilaggi che circondano la fortezza nemica.



● L'ideale sarebbe attaccare il foro romano con quattro eroi e le loro corrispondenti truppe contemporaneamente. Il fatto che la fortezza non abbia porte facilita l'assalto; quindi, se ti vuoi assicurare la vittoria, puoi usare Boadicea per assestare il colpo definitivo al nemico e, in questo modo, evitare sgradevoli sorprese.