

Il concetto RTC

FX
INTERACTIVE

SPQR

RTC

REAL TIME CONQUEST



IMPERIVM TI OFFRE IL CONCETTO RTC

Strategia in tempo reale orientata alla conquista militare, elementi di ruolo fondamentali nel combattimento e una linea di sviluppo basata su fatti, luoghi e personaggi storici.

STRATEGIA IN TEMPO REALE ORIENTATA ALLA CONQUISTA MILITARE

Concentrati sulla strategia militare e impegnati al massimo nella guida dei tuoi eserciti. L'azione si scatena fino dal primo minuto di gioco.

Dimentica le tecnologie, è molto meglio dare ordini

Alcuni comandi, come "Addestramento avanzato", sono tanto potenti da aumentare il livello delle unità tramite l'allenamento.

Non costruire edifici, utilizza il tuo esercito per conquistarli

Se hai bisogno di oro, la cosa migliore che puoi fare è sottrarlo ai tuoi nemici catturando i loro forti.

Non perdere tempo nel produrre risorse: impossessatene

Domina più territorio possibile, riscuoti tributi e assicura le rotte di rifornimento per le tue truppe.



ELEMENTI DI RUOLO FONDAMENTALI NEL COMBATTIMENTO

Le battaglie acquisiscono una maggiore profondità quando entrano in gioco gli elementi di ruolo:

Eroi

Punta sull'esperienza in combattimento e sul carisma che l'eroe trasmette ai suoi uomini. In *Imperivm* non è sufficiente la forza bruta di un esercito, basata solo sul numero di unità.

Pausa tattica

Ferma l'azione, analizza dettagliatamente la battaglia e pianifica le tue prossime mosse. Puoi impartire ordini tattici di combattimento alle unità, come inviare i tuoi princeps contro l'eroe nemico mentre la tua cavalleria attira l'attenzione del suo esercito; o anche ordini strategici, come realizzare uno scambio di viveri per oro nei forti.

Arcieri Ordina ai tuoi arcieri di dirigere il loro attacco verso l'eroe nemico quando disattivi la pausa tattica.



Pretoriani Ordina ai pretoriani in retroguardia di attaccare la fanteria nemica quando ricomincia la battaglia.

Legionari Ordina ai legionari di avanzare sulle linee nemiche appena riprendi la partita.



Unità che passano a un livello superiore

L'esperienza acquisita in ogni combattimento apporta un vantaggio fondamentale per affrontare il nemico. Gli uomini con maggiore esperienza sono i più preziosi. Cerca di non perderli.

Caratteristiche speciali delle unità

Sono particolarmente efficaci; vedi per esempio la "carica di cavalleria", che aumenta di sei volte la potenza di attacco delle unità a cavallo.

Amuleti

La zanna di cinghiale, la pietra di fuoco, il corno della vittoria... Gli amuleti aiutano le unità a superare le sfide del gioco.

LINEA DI SVILUPPO BASATA SU FATTI STORICI

Imperivm ti introduce in un contesto storico in cui lo scontro tra le nazioni galliche e le legioni romane vive un momento decisivo. Durante la tua avventura, in cui impersoni un guerriero gallo in cerca di giustizia, incontrerai legionari romani, mercenari teutoni, druidi, gladiatori e perfino il comandante gallo Vercingetorice o Giulio Cesare in persona.



SCOPRI I PUNTI CHIAVE



Il dominio dell'oro

L'oro viene prodotto nelle fortezze ed è, insieme ai viveri, la risorsa fondamentale di *Imperivm*. La capacità produttiva di una fortezza dipende dalla sua popolazione; a un maggior numero di abitanti corrisponde una maggiore produzione di oro. Come primo passo per la tua espansione, assicurati il possesso dell'oro. (Consulta il paragrafo 7.3.2 del Manuale di gioco: "Oro").

Comandi

Serviti del tuo oro per impartire ordini nelle strutture. Le tue possibilità di ottenere la vittoria dipenderanno dal successo delle tue decisioni.



Figura 1: Comandi

- 1 Clicca su una struttura per selezionarla.
- 2 Le icone rappresentano i comandi che puoi impartire nella struttura stessa.
- 3 Se passi il cursore del mouse sulle icone, puoi vedere la descrizione e il costo di ogni comando.

➤ Per l'esecuzione di un comando, è necessario che nella fortezza sia presente la quantità d'oro richiesta.

Reclutamento

Devi destinare una parte della tua ricchezza al reclutamento di unità militari nelle caserme.



Figura 2: Reclutamento

- 1 *Clicca sulle caserme per selezionarle.*
- 2 *Le icone indicano i tipi di unità che puoi reclutare.*
- 3 *Verifica il costo di ogni unità.*

❖ Per reclutare determinate unità, è necessario aver prima impartito un comando nella cucina.

COME OTTENERE PIÙ ORO

Cattura

Conquista un forte neutrale; ognuno contiene 500 unità di oro. Dopo averlo conquistato, carica un mulo premendo il pulsante “Carica mulo (fino a 1.000 unità d’oro)” e conduci rapidamente fino al foro della tua fortezza.



Interessi

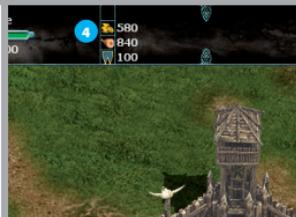
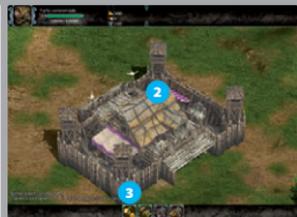
Ogni due secondi otterrai un profitto di 8 unità d’oro per ogni 2.000 unità immagazzinate nei forti dell’oro. Trasporta in una di queste strutture 2.000 unità d’oro e ritira periodicamente il profitto. Proteggi i tuoi forti; se cadono in mani nemiche, perderai tutto l’oro che vi hai immagazzinato.



Baratto

Nei forti commerciali si può scambiare cibo con oro.

Figura 3: Baratto



- 1 *Carica di viveri un mulo e portalo a un forte commerciale.*
- 2 *Seleziona il forte.*
- 3 *Clicca sul pulsante “Vendi viveri”.*
- 4 *Osserva come diminuisce la quantità di viveri immagazzinati e, contemporaneamente, aumenta la quantità d’oro. Se vuoi, serviti dei muli per trasportare l’oro alla tua fortezza.*

❖ Puoi automatizzare questa operazione creando una rotta di rifornimento di viveri da un villaggio al forte e dal forte fino al foro. (Consulta il paragrafo 7.5 del Manuale di gioco: “Rotte di rifornimento”).



Investimenti

Il comando "Investi", esclusivo della civiltà romana, richiede una spesa iniziale di 4.000 unità d'oro; dopo aver completato l'operazione, però, riceverai un profitto di 2.000 unità.

❖ Per poter impartire l'ordine "Investi", devi avere prima celebrato la "Festa di Bacco". Entrambi i comandi sono disponibili nella taverna.



Prestiti

Il comando "Chiedi prestito" permette ai galli di ottenere immediatamente 4.000 unità d'oro al 10% di interesse. Da quel momento, tutto l'oro prodotto nella fortezza è destinato alla restituzione del prestito.

❖ Per impartire l'ordine "Chiedi prestito", devi prima eseguire "Imbandisci banchetto gallico". Entrambi i comandi sono disponibili nella taverna.



Il rifornimento di viveri

I viveri sono prodotti e immagazzinati nei villaggi. La produzione è proporzionale alla popolazione: più sono gli abitanti, più saranno i viveri. (Consulta il paragrafo 7.3.1 del Manuale di gioco: "Viveri").

Rifornimento delle truppe

I viveri ti permettono di alimentare le truppe e mantenere quindi lo stato di salute dei guerrieri. Ogni soldato può portare con sé fino a 20 unità di viveri, che consuma poco a poco. Quando le riserve di viveri di un'unità scendono a zero, la sua salute diminuisce.

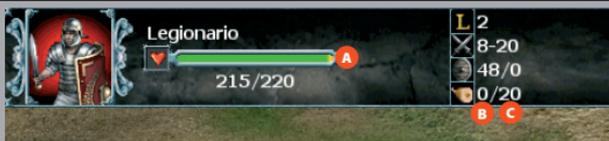


Figura 4: Riserve

- A** Barra della salute.
- B** Viveri disponibili.
- C** Capacità massima.

❖ Perché un'unità recuperi la salute, deve trovarsi dentro un foro o un forte o nelle vicinanze, oppure vicino a un villaggio o a un porto, purché queste strutture contengano viveri.

Per garantire il rifornimento in qualsiasi situazione è importante che un mulo carico di viveri segua i tuoi uomini:



Figura 5: Rifornimento

- 1 Seleziona una struttura che contiene viveri.
- 2 Premi il pulsante "Carica mulo (fino a 1.000 unità di viveri)".
- 3 Clicca con il pulsante destro del mouse sull'unità prescelta. Il mulo rifornirà il guerriero e tutte le unità vicine seguendoli in tutti gli spostamenti.



COME OTTENERE PIÙ VIVERI

Conquista

Conquista villaggi nemici e impossessati dei viveri che vi sono stati immagazzinati. A partire da questo momento, potrai utilizzare tutti i viveri prodotti nei villaggi stessi.

Compra

Il comando “Compra viveri” della taverna, esclusivo della civiltà romana, ti permette di scambiare 500 unità d'oro con 500 di viveri.



Imposte

I galli possono utilizzare il comando “Imposta in viveri” della taverna. Questa operazione, che costa 2.000 unità d'oro, ti permette di ottenere una quantità extra di viveri proporzionale alla popolazione della fortezza.



⚠ Per riscuotere questa imposta, è necessario imbandire un banchetto gallico nella taverna. Il costo di questo banchetto ammonta a 1.000 unità d'oro.

Rotte di rifornimento

Le risorse devono essere utilizzate nel luogo in cui sono necessarie e quindi, in molte occasioni, dovrai trasportarle da un luogo a un altro per raggiungere i tuoi obiettivi. (Consulta il paragrafo 7.5 del Manuale di gioco: “Rotte di rifornimento”).

Trasporto terrestre

Per trasportare risorse via terra si utilizzano i muli.



Figura 6: Trasporto di risorse

1 Seleziona una struttura che contiene oro o viveri. 2 Premi il pulsante “Carica mulo (fino a 1.000 unità di viveri)” o “Carica mulo (fino a 1.000 unità d'oro)”. 3 Clicca con il tasto destro del mouse sulla destinazione di tali risorse.

⚠ Puoi dirigere i muli e portarli dove vuoi, esattamente come fai con le altre unità. Se vuoi, puoi fare in modo che i muli seguano le unità durante i loro spostamenti. (Vedi Figura 5: “Rifornimento”).

Trasporto via mare

Il trasporto di risorse per via marittima viene effettuato con barche che puoi caricare nei porti sotto il tuo controllo. Il procedimento è identico a quello utilizzato per il trasporto terrestre. (Vedi Figura 6: “Trasporto di risorse”).



La creazione delle rotte

È possibile anche stabilire una rotta automatica di rifornimento da un villaggio, un forte o un porto verso un altro villaggio, forte, porto o foro.



Figura 7: Rotta automatica

- 1 Seleziona la struttura di origine delle risorse.
- 2 Premi il pulsante "Tributi".
- 3 Clicca sul punto di destinazione.

Quando avrai aperto la rotta, qualsiasi risorsa prodotta nella struttura di origine (o che vi giunga) sarà trasportata con i muli fino al punto di destinazione. Finché non ordinerai il contrario, i muli intraprenderanno il viaggio ogni volta che saranno disponibili 100 unità di risorse.

❖ *Ti consigliamo di creare rotte di rifornimento da un villaggio vicino al foro della tua fortezza.*



Popolazione civile

Crescita della popolazione

La popolazione delle fortezze cresce in maniera costante fino a raggiungere il suo limite massimo; tuttavia il numero degli abitanti diminuisce quando recluti unità militari, poiché ogni unità viene creata a partire da un civile. Per accelerare la crescita della popolazione seleziona la taverna e usa il comando "Aumenta popolazione", che aggiunge 10 abitanti alla fortezza.



Spostamenti di popolazione

In qualsiasi momento puoi ordinare che la popolazione si sposti da un insediamento a un altro.

Figura 8: Spostamenti di popolazione



- 1 Seleziona il centro del villaggio o la taverna.
- 2 Clicca sul comando "Convoca 5 contadini".
- 3 Clicca con il pulsante sinistro del mouse e, senza rilasciarlo, muovilo per selezionare i contadini.
- 4 Clicca con il pulsante destro del mouse sul tuo punto di destinazione.

Questo comando serve a trasferire popolazione da alcuni insediamenti ad altri, il che può essere molto utile nei seguenti casi:

Evacuazione Se hai conquistato un villaggio nemico e ritieni improbabile riuscire a mantenerlo in tuo potere, questa opzione ti consente di mettere in salvo la sua popolazione civile che, quindi, continuerà a far parte della tua fazione.

Ripopolamento Quando la popolazione di un villaggio è inferiore a 10 abitanti (per esempio, perché è stata attaccata dal nemico con le catapulte), il villaggio viene considerato abbandonato e la sua popolazione non crescerà più. Se vuoi recuperare il villaggio, devi trasferirvi cittadini da un altro insediamento.



Eroi

Nel colosseo vengono reclutati gli eroi, i guerrieri più valorosi di un esercito. Oltre a una notevole destrezza in combattimento, sono dotati della straordinaria capacità di comandare gruppi fino a 50 unità, il che comporta molti vantaggi. (Consulta il paragrafo 7.7 del Manuale di gioco: "Eroi").

Gestione delle truppe

Per impartire ordini a un gruppo è sufficiente impartirli all'eroe che lo comanda; viene così facilitato lo spiegamento delle truppe.

Formazioni

I gruppi assegnati a un eroe possono disporsi in tre formazioni diverse, il che offre vantaggi tattici nel combattimento contro unità disorganizzate.

Esperienza in combattimento

L'eroe trasmette una parte della sua esperienza alle sue truppe e, quindi, una stessa unità possiede più esperienza quando è assegnata a un eroe rispetto a quando agisce indipendentemente.



Figura 9: Come assegnare le unità

- 1 Seleziona le unità che formeranno il gruppo.
- 2 Clicca sull'eroe con il pulsante destro del mouse.
- 3 Le unità si radunano attorno al loro capo.

Qualsiasi ordine impartito all'eroe sarà eseguito anche dalle truppe che gli hai assegnato. Ricorda però che se dai un ordine singolarmente a un'unità del gruppo, questa sarà automaticamente svincolata dall'eroe.

- ❖ Due tipi di unità, i liberati romani e i capi normanni gallici, non possono essere assegnati a un eroe.
- ❖ Se vuoi distaccare tutte le unità dall'eroe, seleziona l'eroe e poi clicca sul pulsante "Sciogli esercito".