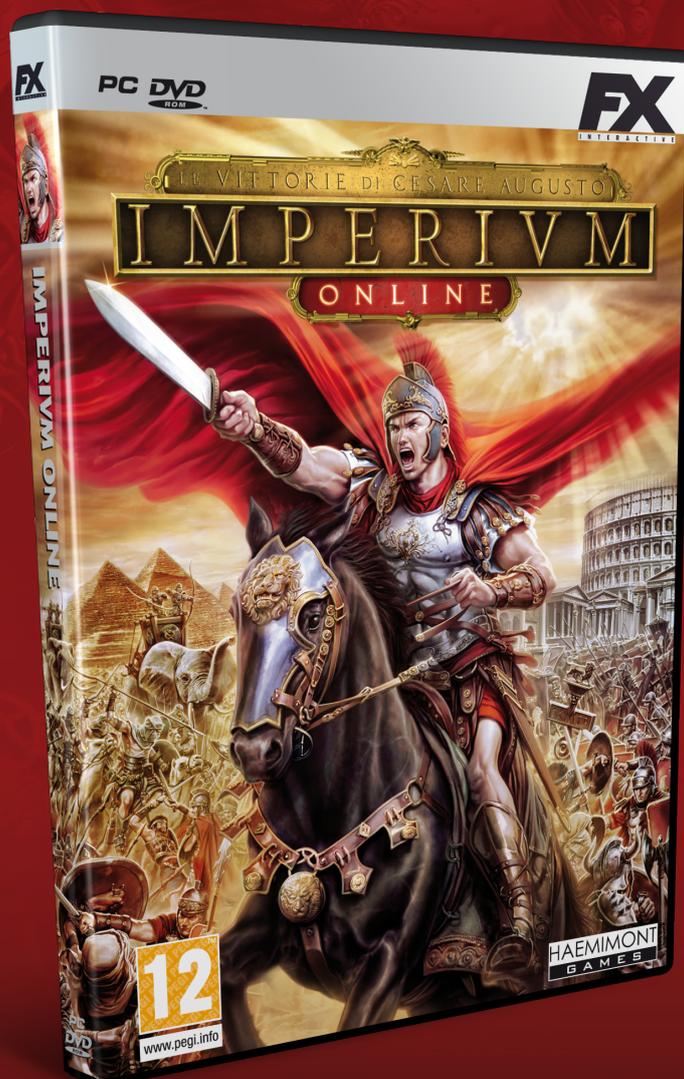


LE VITTORIE DI CESARE AVGVSTO

IMPERIVM

ONLINE

CONSIGLI
PER GIOCARE
SU INTERNET



CONSIGLI GENERALI

1.- Innanzitutto, recluta il tuo squadrone di volontari

Probabilmente il tuo rivale è un tipo aggressivo. O forse no. Ad ogni modo, devi essere sempre pronto per la battaglia e reclutare i tuoi volontari nel fundus potrebbe richiedere troppo tempo in situazioni di emergenza. Per questo deve essere la prima cosa da fare all'inizio di una partita... Tra l'altro, non ha alcun costo.

Se il tuo avversario non è molto belligerante, il tuo squadrone di volontari ti servirà per logorarlo, prendere il controllo dei quadrivium o occupare zone con risorse. Ricorda che per sfruttare miniere lontane, la prima cosa che devi fare è costruire un fundus, cosa che potrai fare solo se disponi di uno squadrone nelle vicinanze.

2.- Esplora il terreno

Dedica qualche istante a conoscere il terreno. Premi il tasto **Spazio** per passare alla vista strategica che ti permetterà di individuare i giacimenti di risorse ed i luoghi di passaggio tra la tua città e quella dei tuoi avversari. Conoscere il terreno ti collocherà in una posizione avvantaggiata rispetto ai tuoi rivali.

3.- Fortifica, ma sii prudente

Le torri e le muraglie sono molto utili per difendere la tua città e i punti di passaggio tra la tua città e quella dei tuoi rivali. Tuttavia, sia la loro costruzione che la manutenzione richiedono ingenti quantità di pietra. Dunque, prima di lanciarti nella costruzione di fortificazioni dovrai garantire una buona fornitura di questa risorsa. Se crei fortificazioni troppo rapidamente, la carenza di pietra potrebbe ostacolare lo sviluppo della tua città.

4.- La prefettura è un edificio molto utile

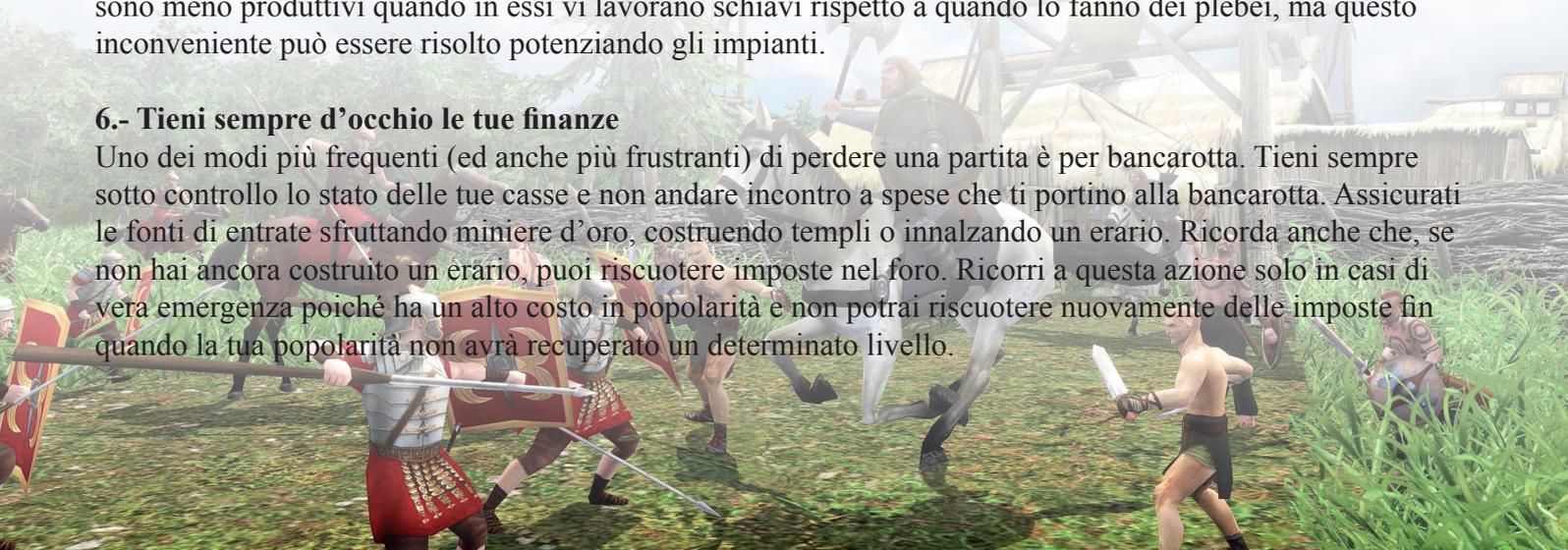
Non dimenticare di costruire delle prefetture. Non solo perché i vigili estingueranno gli incendi dichiarati nella tua città, ma anche perché gli edifici situati nel raggio d'influenza delle prefetture subiranno una riduzione dei loro costi di manutenzione. Dunque, la costruzione di prefetture ti fornirà una quantità extra di materiali edili.

5.- Fai attenzione ai mercati di schiavi

Ricorda che queste strutture forniscono mano d'opera a tutti gli impianti che si trovano all'interno della loro area di influenza che ammettono schiavi come lavoratori, vale a dire, allevamenti, segherie, fornaci, miniere e cave. In tal modo, un unico mercato di schiavi, se gode di una posizione strategica, ti può risparmiare la costruzione di moltissime insule, con il relativo risparmio di denaro e materiali. Considera che gli edifici sono meno produttivi quando in essi vi lavorano schiavi rispetto a quando lo fanno dei plebei, ma questo inconveniente può essere risolto potenziando gli impianti.

6.- Tieni sempre d'occhio le tue finanze

Uno dei modi più frequenti (ed anche più frustranti) di perdere una partita è per bancarotta. Tieni sempre sotto controllo lo stato delle tue casse e non andare incontro a spese che ti portino alla bancarotta. Assicurati le fonti di entrate sfruttando miniere d'oro, costruendo templi o innalzando un erario. Ricorda anche che, se non hai ancora costruito un erario, puoi riscuotere imposte nel foro. Ricorri a questa azione solo in casi di vera emergenza poiché ha un alto costo in popolarità e non potrai riscuotere nuovamente delle imposte fin quando la tua popolarità non avrà recuperato un determinato livello.



7.- La formazione prima di tutto

Qualsiasi generale sa che non bisogna mantenere le truppe costantemente occupate. Per questo, se la tua economia te lo consente, addestra i tuoi uomini fino al limite consentito. Ricorda che la costruzione di una Colonna della Vittoria porterà a 8 il limite del livello massimo ottenuto attraverso l'addestramento.

8.- Ricerca potenziamenti (anche se ritieni che non ne avrai bisogno)

Costruisci un'accademia e impiegala per ricercare potenziamenti anche se non ti sembrano necessari: non si può mai sapere la piega che prenderà la partita. È preferibile disporre di un potenziamento e non averne bisogno che averne bisogno e non averlo ricercato. In fin dei conti, i potenziamenti non comportano alcuna spesa, se non quelle provenienti dalla costruzione dell'accademia.

9.- La migliore difesa è l'attacco

Non dare tregua al nemico, ma fallo con cautela. Scegli i luoghi meno protetti. Gli impianti minerari più lontani sono ottimi obiettivi poiché le truppe rivali ci metteranno più tempo per raggiungerli. Anche i mercati di schiavi sono obiettivi interessanti giacché la loro distruzione probabilmente lascerà molti stabilimenti privi di lavoratori.

Il tuo scopo dovrà essere quello di mantenere occupato il nemico sul maggior numero di fronti possibili e, pertanto, distrarlo dal compito di consolidare la sua città... Tutto ciò, naturalmente, senza perdere di vista la difesa della tua.

10.- Scegli il terreno adatto per la battaglia

Ricorda che dal fundus e dalle torri delle mura puoi scagliare frecce sugli squadroni nemici. Se cerchi di aprire una lotta nei pressi di questi edifici, godrai di una copertura extra. Allo stesso modo e per lo stesso motivo, evita la battaglia nelle aree di influenza dei fundus o delle torri nemiche.

11.- Contro le mura, catapulte o elefanti

Le torri sono letali per la tua fanteria e cavalleria, oltre ad essere molto resistenti dinanzi agli attacchi di queste unità.

Tuttavia, le catapulte distruggono le mura con la facilità con la quale un coltello taglia il burro. In più, gli elefanti sono tanto efficaci contro fortificazioni e qualsiasi tipo di squadrone. Tali animali da guerra vengono reclutati nelle caserme di auxilia numidi; sono cari, richiedono risorse meno frequenti come il cuoio ed hanno bisogno di ricerche prelieve, ma una volta che disporrai di uno squadrone di elefanti di un certo livello, sarai praticamente invincibile.

12.- La tartaruga è il modo più rapido di distruggere le fortificazioni

I triari in formazione a tartaruga sono immuni alle frecce. Se avvicini uno squadrone ad una muraglia, attrarrai il fuoco delle frecce scagliate dalle torri. Se in seguito invii delle altre unità ad attaccare le fortificazioni, non subiranno alcun danno.

Questo è un modo molto efficace per distruggere fortificazioni con un numero di perdite molto ridotto.

