

GONZALO DA TOLEDO

ABILITÀ

Ira

PUNTI DI ABILITÀ: 1



Nel fragore della battaglia l'eroe innalza il morale della sua scorta.
+10% per livello alla velocità dell'eroe e della sua scorta.

Strategia difensiva



Il condottiero agirà con cautela in modo da subire il minor numero di perdite.
+3% per livello all'armatura di tutto l'esercito.

Strategia offensiva



I cavalieri più audaci sanno che la migliore difesa è un buon attacco.
+3% per livello al danno di tutto l'esercito.

Fede salda



Se in possesso di un eroe credente, le reliquie hanno effetti davvero miracolosi.
+10% per livello all'efficacia delle reliquie.

Condottiero di unità leggere



Rafforza le abilità dei tuoi soldati con scarsa armatura.
+30% all'attacco e alla difesa di tutte le unità di fanteria leggera, cavalleria leggera e lancieri situati all'interno del raggio d'azione dell'eroe.
Durata: 1 min.
Portata: 100 m. + 50 m. per livello extra dell'eroe.

10

12



Comincia la campagna
con due reliquie.
Consigliato per giocatori esperti.

PUNTI DI FEDE



300



ROBERTO DI NAPOLI

ABILITÀ

Colpo multiplo

PUNTI DI ABILITÀ: 2



Un potente attacco consente all'eroe di colpire vari avversari contemporaneamente. *Gli attacchi interessano 2 avversari +1 extra per livello.*
Durata: 10 sec. per livello.

Attacco fulmineo



Un vortice di colpi lanciati dall'eroe minaccia tutti i nemici vicini. *L'eroe attacca il 15% più rapidamente per livello.*

Scatto



Aumenta la velocità del tuo condottiero sul campo di battaglia. *L'unità dell'eroe si muove il 50% più rapidamente a breve distanza.*
Durata: 10 sec. per livello.

Adunata



All'udire l'urlo di guerra del comandante, i soldati dimenticano momentaneamente il dolore e la fatica. *-15 % per livello alla stanchezza di tutte le unità alleate situate all'interno del raggio d'azione dell'eroe.*
Portata: 100 m.

Condottiero di fanteria pesante



Le unità di fanteria pesante aumentano il loro rendimento sotto la tua guida. *+5% per livello all'attacco e alla difesa di tutte le unità di fanteria pesante dell'esercito.*

PUNTI DI FEDE



2000

14

17



I crociati cominciano con esperienza ed equipaggiamento potenziati.



GÖFFREDO DI TOLOSA

ABILITÀ

Attacco fulmineo

PUNTI DI ABILITÀ: 0



Un vortice di colpi lanciati dall'eroe minaccia tutti i nemici vicini.

L'eroe attacca il 15% più rapidamente per livello.

Urlo di battaglia



Il temibile urlo di guerra dei crociati terrorizza i loro nemici.

-20% al danno e all'armatura di tutte le unità nemiche situate all'interno del raggio d'azione.

Durata: 1 min. Portata: 100 m. + 50 m. extra per livello.

Strategia offensiva



I cavalieri più audaci sanno che la migliore difesa è un buon attacco.

+3% per livello al danno di tutto l'esercito.

Maestro d'armi



Aumenta la qualità dell'equipaggiamento di tutto l'esercito.

+10% per livello all'efficacia di armi e armature.

Condottiero di cavalleria pesante



Le unità di cavalleria pesante aumentano il proprio rendimento sotto la tua guida.

+30% all'attacco e alla difesa di tutte le unità di cavalleria pesante all'interno del tuo raggio d'azione.

Durata: 1 min.

Portata: 100 m. + 50 m. extra per livello.



11



14



Dispone di scorta di cavalleria pesante e di un buon equipaggiamento di battaglia.

PUNTI DI FEDE



3000



LOTARIO DI AQUISGRANA

ABILITÀ

Siniscalco

PUNTI DI ABILITÀ: 1



L'eroe è un ufficiale rispettato che gestisce correttamente il proprio esercito.
Riduce il costo di contrattazione e reclutamento del 5% per ciascun livello.

Adunata



All'udire l'urlo di guerra del comandante, i soldati dimenticano momentaneamente il dolore e la fatica.
-15 % per livello alla stanchezza in tutte le unità alleate all'interno del raggio d'azione. Portata: 100 m.

Urlo di battaglia



Il temibile urlo di guerra dei crociati terrorizza i loro nemici.
*-20% al danno e all'armatura di tutte le unità nemiche situate all'interno del raggio d'azione.
Durata: 1 min. Portata: 100 m. + 50 m. extra per livello.*

Strategia difensiva



Il condottiero agirà con cautela in modo da subire il minor numero di perdite.
+3% per livello all'armatura di tutto l'esercito.

Maestro d'armi



Aumenta la qualità dell'equipaggiamento di tutto l'esercito.
+10% per livello all'efficacia di armi e armature.

PUNTI DI FEDE

3000

10

12



RUGGERO DI HASTINGS

ABILITÀ

Colpo multiplo

PUNTI DI ABILITÀ: 3



Un potente attacco consente all'eroe di colpire vari avversari contemporaneamente.

Gli attacchi interessano 2 avversari +1 extra per livello.

Durata: 10 sec. per livello.

Ira



Nel fragore della battaglia l'eroe innalza il morale della sua scorta.

+10% per livello alla velocità dell'eroe e della sua scorta.

Scatto



Aumenta la velocità del tuo condottiero sul campo di battaglia.

L'unità dell'eroe si muove il 50% più rapidamente a breve distanza.

Durata: 10 sec. per livello.

Strategia offensiva



I cavalieri più audaci sanno che la migliore difesa è un buon attacco.

+3% per livello al danno di tutto l'esercito.

Condottiero di arcieri



Le unità d'attacco a distanza accrescono il proprio rendimento sotto la tua guida.

+10% per livello alla potenza di tiro di tutti gli arcieri dell'esercito.



10



12



Comincia la campagna con una delle migliori unità di combattimento a distanza: gli arcieri normanni. Consigliato per giocatori esperti.

PUNTI DI FEDE



1000



13%



23%

ARCIERI

ARCIERI

ABILITÀ

Tiratore d'élite



La precisione nel tiro con l'arco rimarrà intatta qualunque sia la distanza tra l'arciere e il suo obiettivo.

Colpi mirati



La velocità del colpo viene ridotto, ma il danno inflitto dalle frecce aumenta del 60%.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.



Soldati specializzati nel tiro con l'arco. Efficaci nel combattimento a distanza ma vulnerabili nel corpo a corpo.

 3120

CRŒCIATI

FANTERIA PESANTE

ABILITÀ

Penetrazione armatura



Aumenta l'efficacia delle tue unità dinanzi a nemici con armatura pesante.
+50% al danno contro unità pesanti.

Difesa eroica



Potente atteggiamento difensivo che accresce la difesa (+30%) ma diminuisce il danno inflitto (-50%).

Disciplinato



L'effetto negativo della stanchezza sulle abilità dell'unità viene ridotto della metà.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.

8
9
0



Cavalieri di nobili origini che hanno abbracciato la causa della Crociata. Sono temuti e rispettati da tutte le nazioni che lottano per il controllo della Terra Santa.

 4500

VASSALLI

FANTERIA LEGGERA

ABILITÀ

Atteggiamento offensivo



Le unità attaccheranno con forza il nemico, riducendo sia la propria difesa che quella dell'avversario, e infliggendo il 20% del danno in più.

Marcia forzata



Grazie ad una esigente preparazione fisica, la forza dei tuoi soldati non subirà nessun calo nel realizzare grandi spostamenti.

Schivata



Aumenta l'agilità dei tuoi soldati, permettendogli di schivare le frecce lanciate dal nemico.

+50% di protezione contro attacchi a distanza ma -30% contro attacchi corpo a corpo.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.

+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.

+20% al danno.

5
5
0



Soldati veloci ed efficaci in qualsiasi tipo di terreno. Compensano il basso livello del loro equipaggiamento con una grande audacia in combattimento.

 2400

CAVALLERIA LEGGERA

CAVALLERIA LEGGERA

ABILITÀ

Penetrazione armatura



Aumenta l'efficacia delle tue unità dinanzi a nemici con armatura pesante.
+50% al danno contro unità pesanti.

Schivata



Aumenta l'agilità dei tuoi soldati, permettendogli di schivare le frecce lanciate dal nemico.
+50% di protezione contro attacchi a distanza ma -30% contro attacchi corpo a corpo.

Medico



Ingaggia un galeno capace di curare ferite di minore entità sul campo di battaglia.
Rigenera 1 punto di danno al secondo quando le unità sono a riposo.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.



Unità agile e versatile.
Equipaggiata con destrieri e armatura leggera, può muoversi a gran velocità sul campo di battaglia.

 3960

LANCIERI

LANCIERI

ABILITÀ

Penetrazione armatura



Aumenta l'efficacia delle tue unità dinanzi a nemici con armatura pesante.
+50% al danno contro unità pesanti.

Formazione ferrea



L'unità raddoppia il suo bonus per formazione e lo triplica contro le unità a cavallo.

Difesa eroica



Deciso atteggiamento difensivo che accresce la difesa (+30%) ma diminuisce il danno inflitto (-50%).

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.



6

7

0



Soldati equipaggiati con lunghe armi ad asta; raggiungono la loro massima efficacia mantenendo la posizione. Capaci di respingere cariche di cavalleria.

 2880

COMPAGNIA BIANCA

FANTERIA LEGGERA

ABILITÀ

Atteggiamento offensivo



Le unità attaccheranno con forza il nemico, riducendo sia la propria difesa che quella dell'avversario, e infliggendo il 20% del danno in più.

Marcia forzata



Grazie ad una esigente preparazione fisica, la forza dei tuoi soldati non subirà nessun calo nel realizzare grandi spostamenti.

Schivata



Aumenta l'agilità dei tuoi soldati, permettendogli di schivare le frecce lanciate dal nemico.

+50% di protezione contro attacchi a distanza ma -30% contro attacchi corpo a corpo.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.

+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.

+20% al danno.



Antichi mercenari del Sacro Romano Impero che hanno abbracciato la Fede Cristiana. Rapidi negli spostamenti ed efficaci in qualsiasi tipo di terreno.

 3840

PELEGRINI

LANCIERI

ABILITÀ

Penetrazione armatura



Aumenta l'efficacia delle tue unità dinanzi a nemici con armatura pesante.
+50% al danno contro unità pesanti.

Formazione ferrea



L'unità raddoppia il suo bonus per formazione e lo triplica contro le unità a cavallo.

Difesa eroica



Deciso atteggiamento difensivo che accresce la difesa (+30%) ma diminuisce il danno inflitto (-50%).

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.



Cristiani privi di formazione militare. Portano armi rozze e armature di scarsa qualità, ma resistono con valore alle cariche di cavalleria.

 3600

CAVALLERIA

CAVALLERIA PESANTE

ABILITÀ

Penetrazione armatura



Aumenta l'efficacia delle tue unità dinanzi a nemici con armatura pesante.
+50% al danno contro unità pesanti.

Marcia forzata



Grazie ad una esigente preparazione fisica, la forza dei tuoi soldati non subirà nessun calo nel realizzare grandi spostamenti.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.



Unità dotate di destriero e armatura pesante. Sono molto potenti ed efficaci in campo aperto.

 5880

GUARDIE FIAMMINGHE

FANTERIA PESANTE

ABILITÀ

Penetrazione armatura



Aumenta l'efficacia delle tue unità dinanzi a nemici con armatura pesante.
+50% al danno contro unità pesanti.

Difesa eroica



Potente atteggiamento difensivo che accresce la difesa (+30%) ma diminuisce il danno inflitto (-50%).

Disciplinato



L'effetto negativo della stanchezza sulle abilità dell'unità viene ridotto della metà.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.

6
12
0



Antichi mercenari di Guglielmo il Conquistatore. La loro carica è schiacciante, cosa che fa di loro un'unità idonea per gli attacchi contro la fanteria leggera.

5400

CAVALIERI CRØCIATI

CAVALLERIA PESANTE

ABILITÀ

Penetrazione armatura



Aumenta l'efficacia delle tue unità dinanzi a nemici con armatura pesante.
+50% al danno contro unità pesanti.

Marcia forzata



Grazie ad una esigente preparazione fisica, la forza dei tuoi soldati non subirà nessun calo nel realizzare grandi spostamenti.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.

11
9
0



La croce distingue i cavalieri dall'inconfondibile elmo, pesante corazzatura ed eccellente equipaggiamento. Veloci e possenti in campo aperto.

6720

LANGSCHILDE

FANTERIA PESANTE

ABILITÀ

Penetrazione armatura



Aumenta l'efficacia delle tue unità dinanzi a nemici con armatura pesante.
+50% al danno contro unità pesanti.

Difesa eroica



Potente atteggiamento difensivo che accresce la difesa (+30%) ma diminuisce il danno inflitto (-50%).

Disciplinato



L'effetto negativo della stanchezza sulle abilità dell'unità viene ridotto della metà.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.



Mercenari provenienti da diverse regioni del Sacro Romano Impero. I loro lunghi scudi forniscono loro un'eccellente difesa contro le frecce.

 5760

ARCIERI NORMATI

ARCIERI

ABILITÀ

Tiratore d'élite



La precisione nel tiro con l'arco rimarrà intatta qualunque sia la distanza tra l'arciere e il suo obiettivo.

Colpi mirati



La velocità del colpo viene ridotto, ma il danno inflitto dalle frecce aumenta del 60%.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.

3
4
8



Soldati equipaggiati con arco gallese. Tiratori eccezionali che, appostati in un terreno elevato, possono rivelarsi letali.

 4080

CHEVALIERS

CAVALLERIA PESANTE

ABILITÀ

Penetrazione armatura



Aumenta l'efficacia delle tue unità dinanzi a nemici con armatura pesante.
+50% al danno contro unità pesanti.

Marcia forzata



Grazie ad una esigente preparazione fisica, la forza dei tuoi soldati non subirà nessun calo nel realizzare grandi spostamenti.

Armatura da maestro



Le armature forgiate da un maestro offrono ai soldati maggior protezione.
+20% all'armatura.

Armamento da maestro



Le tue unità infliggono danni maggiori grazie alle armi d'alta qualità forgiate dal maestro armaiolo.
+20% al danno.



Cavalieri che, grazie ai nobili destrieri e le eccellenti corazze, rappresentano una temibile unità, benché vulnerabile nelle estreme condizioni del deserto.

 8400